

И.Е. Коршунов

Научный руководитель: И.В. Евдокимов, канд. техн. наук, доцент
ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет»,
(г. Красноярск, РФ)

ОСОБЕННОСТИ ПРИМЕНЕНИЯ СВОБОДНЫХ ЛИЦЕНЗИЙ В РОССИИ (НА ПРИМЕРЕ СОЗДАНИЯ ОДНОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ)

Перед тем как приступить к рассуждению о свободных лицензиях и того на сколько они применимы в Российских реалиях, давайте разберемся с тем, что же все-таки такое свободная лицензия.

Многие, когда слышат словосочетание «свободная лицензия» сразу представляют программное обеспечение, музыку, книгу и т.д., которые может скачать любой желающий без каких-либо финансовых вложений (бесплатно), однако, тут не все так просто, ведь существуют примеры продуктов, защищенных проприетарной лицензией, которые распространяются бесплатно, например, Visual Studio.

Прежде всего свободные лицензии характеризуется наличием так называемых четырех свобод [1]:

- использовать продукт;
- изменять его;
- распространять исходный продукт;
- распространять измененные версии.

Давайте разберем каждый из приведенных пунктов немного подробнее и разберемся что каждый из них дает пользователю.

Свобода использовать продукт означает, что любой желающий может скачать или получить его каким-либо иным способом, не сообщая автору об этом, а также, что использование данного продукта ни при каких обстоятельствах не может являться «пиратством».

Свобода изменять продукт, распространяемый по свободной лицензии означает, что каждый желающий имеет полное право вносить изменения в него. Например, если речь идет о программе, то любой желающий может открыть исходный код данного продукта и внести в него изменения, хорошим примером является Linux распространяемый по свободной лицензии, ведь благодаря свободе изменения исходного продукта, мы получили большое количество различных модификаций операционных систем, построенных на его основе.

Свободы распространения исходного продукта и его модифицированных копий, подразумевают, что человек совершающий данные действия не будет преследоваться по закону за нарушение авторских прав и автор исходного продукта не может на это ни как повлиять.

Теперь, когда мы определились с тем, что из себя представляет свободная лицензия, давайте рассмотрим несколько примеров из разных областей чтобы понять, какие преимущества и недостатки имеются у данной лицензии.

Пожалуй, самым первым примером стоит рассмотреть применение свободных лицензий в образовании.

Ни для кого не секрет, что большое количество образовательных материалов, применяемых за границей доходит до России с большим опозданием, в виду ряда причин, что в свою очередь оказывает большое влияние на уровень подготовленности русскоязычного сообщества в той или иной сфере.

Рассмотрим данную особенность на примере сферы ИТ.

Пожалуй, быстрее всего в мире на сегодняшний день происходит обновление именно сферы ИТ [2-3], например, появляются новые технологии, дополняется синтаксис языков программирования и многое другое, что приводит к появлению различной литературы, обзорающей данные изменения. Однако в России сфера ИТ развивается с отставанием, относительно многих других стран [4], в следствии чего литература по программированию пишется на русском языке, а не переводится с иностранного, довольно редко. Изучение новых технологий приводит к необходимости прибегать к самообразованию, в котором помогает именно литература [5 - 6]. Распространение литературы по свободной

лицензии позволяет сократить время, требуемое на ее распространение в других странах, в виду того что любой желающий, обладающий достаточным уровнем владения иностранным языком, может заняться переводом данной документации на свой родной язык, например, в России это помогло бы русскоговорящему сообществу.

К сожалению большая часть литературы распространяется не по свободной лицензии, что приводит к необходимости изучать иностранные языки для более быстрого ознакомления с новыми технологиями или ожидать официального перевода и издания данной литературы на территории России, что в свою очередь задерживается процессом получения разрешения от правообладателя и в результате выпускается уже после появления новых изменений в данной технологии.

Вернемся к упомянутому ранее примеру с Linux. За последние несколько лет со стороны государства не раз производилось финансирование разработки «отечественных операционных систем», которые строились на базе Linux, однако в виду того что Linux распространяется по свободной лицензии мы получаем сразу несколько проблем:

- наличие уже ранее созданных успешных аналогов, получивших большое распространение (например, Ubuntu), что затрудняет процедуру внедрения данной разработки;
- невозможность распространять данную операционную систему по коммерческой лицензии т.к. дистрибутив является модифицированной версией ПО распространяемого по свободной лицензии, что приводит к невозможности окупать разработку за счет продаж ее копий, в следствии чего дальнейшая ее поддержка экономически невыгодна [7];
- в связи с тем, что данные разработки производятся в рамках бюджета, выделенного государством на определенный срок и отсутствия дополнительного финансирования, разработчики могут реализовать только базовый функционал, они лишены возможности

уделять время дополнительному функционалу и дальнейшей поддержке проекта, что сильно сказывается на уровне качества данного ПО [8 - 9].

Однако у данного подхода разработки операционной системы есть и достоинства, операционная система получается совместимой с уже ранее написанными программами для аналогичных операционных систем, что освобождает разработчиков от необходимости разрабатывать программы для базовой комплектации операционной системы (офисные приложения, браузеры и т.д.).

Хорошим примером взаимовыгодного для автора и пользователя применением свободной лицензии является свободное распространение музыкальных композиций, графических моделей и т.д.

Пользователи получают возможность использовать в своих целях данные продукты и модифицировать под нужды своего проекта, а автор зарабатывает себе репутацию и в дальнейшем пользователи, ознакомившиеся продуктами, распространяемыми по свободной лицензии от этого автора, могут заинтересоваться и его продуктами с проприетарной лицензией [10].

Благодаря обучающим материалам, распространяемым с использованием свободной лицензии, включающим в себя примеры исходного кода, в которых рассказываются принципы разработки приложений с использованием Managed Extensibility Framework и Entity Framework процесс разработки системы «Нематериального поощрения персонала организации» был значительно ускорен. Разрабатываемое приложение загружено на сервер GitHub в открытом для просмотра доступе [11].

Нематериальные поощрения широко используются для мотивирования сотрудников в крупных компаниях. Нематериальным поощрением может являться что угодно, будь то поздравление с днем рождения, вручение диплома или размещение фотографии на доске почета, все зависит от методологий, применяемых менеджером компании.

Разумеется, каждое поощрение дается за определенные заслуги сотрудника или действия, которые зачастую невозможно отследить по каким-либо статистикам (например, количество выполненных задач или еще какие-либо количественные метрики не применимы т.к. все задачи требуют разное количество сил и времени), в связи с этим появляется необходимость учета и анализа данных о событиях/действиях, происходящих в компании.

«Нематериального поощрения персонала организации» разрабатывается для менеджеров как инструмент для автоматизированного анализа данных собранных за определенный промежуток времени согласно методологиям разработанным менеджером компании.

На сегодняшний день реализована возможность создания объектов (сотрудник, активность, вид поощрения, отдел компании, должность) и установления между ними взаимосвязей, а также реализована возможность формирования отчета по нематериальному поощрению (базовая).

Перед внедрением данной системы необходимо произвести ряд доработок. Главные изменения, которые необходимо произвести в системе:

- реализовать возможность удаления объектов;
- реализовать возможность изменения объектов;
- реализовать отслеживание праздников в системе;
- добавить дополнительные поля в информации о сотруднике, для дополнительного анализа данных (поиск профессиональных праздников, уведомление о дне рождения, расчет стажа работы и т.д.);
- добавить возможность присвоения одного поощрения нескольким сотрудникам;
- добавить возможность фильтрации данных на главной форме;
- реализовать блок с уведомлениями на главной форме;
- реализовать возможность периодического формирования отчета;
- реализовать возможность вывода отчета на печать;
- реализовать возможность импорта/экспорта базы данных;

- реализовать возможность взаимного исключения между поощрениями (например, исключение сотрудника, получившего «главный приз» из конкурса на «утешительный приз»);
- редизайн с учетом добавленного функционала.

В завершении необходимо подвести итоги.

Применение свободной лицензии является не целесообразным при разработке крупных программных продуктов или других проектов, в виду сложности их дальнейшей окупаемости, однако компания, разработавшая свободное программное обеспечение может использовать его в качестве своей визитки, что в дальнейшем может помочь привлечь потенциальных заказчиков.

Применение свободных лицензий к образовательной литературе оказывает положительное влияние на развитие не только внутри страны говорящей на языке автора, но и в других странах мира.

Применение свободных лицензий к аудио или графическим продуктам является хорошим способом автора заявить о себе и заработать репутацию, а также помогает развитию проектов тех, кто использует данные продукты.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ:

1. Солопова Н.С. Некоторые проблемы открытых лицензий в авторском праве Российской Федерации//Правопорядок: история, теория, практика. 2016. №1. С. 44-47.
2. Кондратьев К.А. Тенденции и проблемы развития морского ИТ-рынка/К.А. Кондратьев, А.М. Колесников//Известия Тульского государственного университета. Экономические и юридические науки. 2013. №. 4-1. С. 135-140.
3. Корабейников И.Н. Развитие информационных технологий на региональном уровне//Известия Оренбургского государственного аграрного университета. 2015. №1. С. 190-193.
4. Хадиуллина Г.Н. Особенности развития рынка информационных технологий в современной Российской экономике/Г.Н. Хадиуллина, Н.Р. Шевко//Социально-экономические явления и процессы. 2014. №. 2. Т. 9. С. 143-146.
5. Минина Е.В. Самообразование как форма самостоятельной работы студентов//Педагогическое образование в России. 2016. №2. С. 54-57.
6. Асфандиаров Б.М. Открытые образовательные ресурсы в профессиональном образовании и права интеллектуальной собственности//Профессиональное образование в России и за рубежом. 2012. №7. С. 49-58.
7. Евдокимов И.В. Аспекты внедрения информационных технологий на предприятиях г. Братска//Труды Братского государственного университета, Серия: Экономика и управление, 2006. Т. 1. С. 144-148.
8. Евдокимов И.В. Проблема и показатели качества программного обеспечения//Труды Братского государственного университета. Серия: Экономика и управление. -2009. -Т. 1. -С. 121-124.
9. Евдокимов И.В. Адаптация стандартов программных средств к проектам в области информационных технологий//Труды Братского государственного университета. Серия: Экономика и управление. 2010. Т. 2. С. 97-101.

10. Мотылева В.Я. Нетрадиционные способы распоряжения исключительным правом на объекты интеллектуальной собственности//Иновации. 2012. №5. С. 62-63.
11. GitHub-korshunigor/Intangible_Reward_Systems – [Электронный ресурс] – Режим доступа – URL: https://github.com/korshunigor/Intangible_Reward_Systems (дата обращения: 25.05.17).