ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

(НИУ «БелГУ»)

ИНСТИТУТ ИНЖЕНЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ЕСТЕСТВЕННЫХ НАУК КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ И РОБОТОТЕХНИЧЕСКИХ СИСТЕМ

АВТОМАТИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА КРАУЛИНГА

Выпускная квалификационная работа студента очной формы обучения направления подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии 4 курса группы 07001407 Пичугина Никиты Игоревича

Научный руководитель к.т.н., доцент Щербинина Н.В.

РЕФЕРАТ

Автоматизация процесса краулинга. – Пичугин Никита Игоревич, выпускная квалификационная работа бакалавр а. –

Белгород, Белгородский государственный национальный исследовательский университет (НИУ «БелГУ»), количество страниц 58, включая приложени е 76, количество рисунков 22, количество таблиц 7, количество использова нных источников 30.

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА: информационная подсистема, процесс краулера, техническая оптимизация сайта.

ОБЪЕКТ ИССЛЕДОВАНИЯ: процессы технической оптимизации сайт ов.

ПРЕДМЕТ ИССЛЕДОВАНИЯ: средства краулинга сайта.

ЦЕЛЬ РАБОТЫ: совершенствование процессов автоматизации краули нга сайтов.

ЗАДАЧИ ИССЛЕДОВАНИЯ: анализ методов и средств извлечения и нформации со сторонних web-

сайтов; выбор метода и средств извлечения информации; программная реа лизация метода извлечения информации; сравнение и тестирование разрабо танного приложения.

МЕТОДЫ ИССЛЕДОВАНИЯ: методы моделирования бизнеспроцессов, методы проектирования информационных систем, оценка окупае мости подсистемы, методы технической оптимизации сайтов.

ПОЛУЧЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ: в результате работы была спроектиро вана и реализована информационная подсистема автоматизации процесса к раулинга для деятельности организации ООО «Продвижение».

СОДЕРЖАНИЕ

введение	4
1 Аналитическая часть	7
1.1 Технико-	
экономическая характеристика предметной области предприятия	7
1.2 Экономическая сущность задачи	10
1.3 Обоснование необходимости и цели использования вычислител ехники для решения задачи	
1.4 Постановка задачи	17
1.5 Анализ существующих разработок и обоснование выбора техно проектирования	
2 Обоснование проектных решений	25
2.1 Обоснование проектных решений по техническому обеспечении	o 25
2.2 Обоснование проектных решений по информационному обеспе-	
2.3 Обоснование проектных решений по программному обеспечени	
2.4 Обоснование проектных решений по технологическому обеспеч	ению
2.5 Обоснование выбора программных средств	31
3 Проектная часть	33
3.1 Информационное обеспечение задачи информационной подсист томатизации процесса краулинга	
3.2 Программное обеспечение задачи информационной подсистемы	38
3.3 Технологическое обеспечение задачи	41
3.4 Описание контрольного примера реализации подсистемы	42
3.5 Расчет экономической эффективности	51
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	
ПРИЛОЖЕНИЕ А	65
ПРИЛОЖЕНИЯ Б	68

ВВЕДЕНИЕ

Современный сайт на просторах сети Интернет — это, прежде всего, источник уникальной и полезной информации. Люди в сети ищут ответы на свои повседневные вопросы. Если ваш ресурс в сос тоянии дать исчерпывающие ответы, то его популярность не заставит себя долго ждать.

Однако в основные задачи контента на сайте входит не только донес ение информации до посетителя и повышение его общей грамотности и у ровня образованности, но и для привлечения клиентов или с целью извлеч ения прибыли. Это условие должно обязательно учитываться в процессе п одготовки контента для сайта.

Источники получения контента подразделяются на заимствованные и оригинальные. Но, несмотря на то, что сторонний используемый материал имеет много недостатков, с точки зрения поискового продвижения, больши нство web-сайтов используют данный подход к своему содержимому.

Самые грубые ошибки, которые происходят при создании webсайтов –

это технические. Такие ошибки могут быть выявлены только определённ ыми методами или краулерами сайтов. Не все ИТ специалисты имеют опы т в выявление такого вида ошибок, поэтому для упрощение выявлении их разработали краулер способный выявлять и перебирать страницы сайтов. Однако не один из разработанных на данный момент краулеров не может производить анализ сайта и выводить отчет, а также они являются платны ми. Поэтому на данный момент актуальность разработки данной подсистемы является очень актуальным.

Целью выпускной квалификационной работы является оптимизация w eb-сайтов за счет автоматизации процесса краулинга.

Объектом исследования является техническая оптимизация сайта. В к ачестве предмета исследования рассматривается средства краулеров сайтов.

Для достижения поставленной цели были определены следующие зад ачи:

- анализ методов и средств извлечения информации со сторонних web-сайтов;
- выбор метода и средств извлечения информации;
- программная реализация метода извлечения информации;
- сравнение и тестирование разработанного приложения.

Выпускная квалификационная работа состоит из трех частей, реализу ющие поставленные задачи.

В первой главе описаны теоретические обоснования усовершенствован ия деятельности специалиста по поисковому продвижению, подробно описа на характеристика деятельности и организационная структура управления ООО «Продвижения».

Вторая глава содержит обоснование проектных решений по техническ ому, информационному, программному и технологическому обеспечению за дачи по автоматизации процесса краулинга.

В третьей главе описан процесс проектирования и разработки инфор мационной подсистемы автоматизации процесса краулинга для деятельно сти организации, представлены результаты работы информационной подс истемы и рассчитана экономическая эффективность.

В результате выполнения выпускной квалификационной работы разра ботана информационная подсистема автоматизации процесса краулинга для деятельности организации ООО «Продвижение».

Данная работа состоит из страницы, 42 рисунка, 7 таблиц, 33 литера турных источников и 2 приложений.

1 Аналитическая часть

1.1 Технико-

экономическая характеристика предметной области предприятия

1.1.1 Характеристика предприятия

Компания «Продвижение» занимает первое место среди компаний по разработке, продвижение сайтов и настройки контекстной рекламы в Белг ороде.

Организационно-правовая форма предприятия – общество с ограниченной ответственностью.

Во главе предприятия стоит генеральный директор, руководящий все ми отделами и финансово-

экономической деятельностью. Управление предприятием осуществляется в соответствии с законодательством РФ и уставом предприятия. Численност ь сотрудников ООО «Продвижения» составляет 15 человек.

К основному виду текущей деятельности организации настройка конт екстной рекламы в Яндексе Директе и в Google Adwords, разработка прод ающих и оптимизированных сайтов для максимальной эффективности интернет-

маркетинга. К ряду основных деятельностей большую часть занимает SEO продвижение.

ООО «Продвижение» располагается в городе Белгород.

1.1.2 Характеристика организационной структуры управления ООО « Продвижение»

Под организационной структурой управления предприятием понимает ся состав (перечень) отделов, служб, подразделений в аппарате управления предприятием, характер соподчиненности, взаимодействия, координационные и информационные связи, порядок распределения функций управления по различным уровням и подразделениям [2].

ООО «Продвижение» имеет линейнофункциональную организационную структуру управления предприятием.

Линейно-

функциональная структура управления характеризуется тем, что во главе к аждого структурного подразделения стоит руководитель, осуществляющий все функции управления и руководство подчиненными работниками, а им оказывают помощь функциональные органы.

Структура управления организацией ООО «Продвижения» представле на на рисунке 1.1.



Рисунок 1.1 - Структура управления ООО «Продвижение»

Суть линейно-

функциональной организационной структуры управления состоит в том, чт о выполнение отдельных функций по конкретным вопросам возлагается на специалистов.

Элементами структуры являются отдельные работники и службы апп арата управления, отношения между ними поддерживаются благодаря связя м, которые носят линейный и функциональный характер.

Линейные звенья принимают решения, а функциональные подразделе ния информируют и осуществляют вопросы и подготовку соответствующи х решений, освобождают линейных руководителей от планирования, финан совых расчетов, программ, необходимых планов для принятия решений.

Линейно-

функциональная структура управления имеет следующий ряд преимуществ:

- быстрое осуществление действий по распоряжениям и указаниям, о тдающимся вышестоящими руководителями нижестоящим;
 - рациональное сочетание линейных и функциональных взаимосвязей, стабильность полномочий и ответственности за персоналом,
 - единство и четкость распорядительства;
 - более высокая оперативность принятия и выполнения решений;
- личная ответственность каждого руководителя за результаты деятел ьности;
- профессиональное решение задач специалистами функциональных с лужб.

Основные проблемы краулеров является скорость парсинга и хранени я просканированной информации. В большинстве сайтов стоит блокировка на парсинг страниц, поскольку это создает большую нагрузку на сервер и на сам сайт. Нормой парсинга страниц — это 5-

6 ссылок в секунду, но на некоторых сайтов возможно еще меньше, поск ольку есть вероятность блокированием системой управления сайтом. С хра нением просканированных данных стоит сложнее цель, на данный момент

все существующие краулеры хранят все данные в ОЗУ, даже при сохран ении данных на диск они все-

равно при запуске помещаются в оперативную память, что затрачивает бо льшие ее объемы, в среднем на 120000 ссылок необходимо 4гб ОЗУ.

1.2 Экономическая сущность задачи

Целью выпускной квалификационной работы является автоматизация процесса краулинга в компании ООО «Продвижение».

Разрабатываемая подсистема позволит упростить процессы техническо й оптимизации сайтов, путем сканирования и представление в виде отчета о результатах.

В результате выпускной квалификационной работы ожидается автом атизация процесса краулинга для анализа контента сайта в виде подсистем ы, которая позволит устранить недостатки традиционного анализа контента сайта.

Для решения поставленной цели можно выделить следующие задачи:

- анализ деятельности seo-специалиста по технической оптимизации;
- изучение процессов и технологий существующих программных сре дств автоматизации процесса краулинга с целью выделения основных фун кциональных возможностей системы;
- усовершенствование процесса автоматизации процесса деятельности организации с использованием информационной подсистемы.
- 1.3 Обоснование необходимости и цели использования вычислительно й техники для решения задачи

Для проектирования информационной подсистемы автоматизации про цесса краулинага для деятельности ООО «Продвижение» изучены выполня

емые функции seoспециалиста и рассмотрен процесс технической оптимизации сайтов.

специалиста является анализ оптимизирующего сайта на различные технич еские ошибки, после его разработки.

Контекстная диаграмма seo-оптимизации сайта 1.2

Основной задачей seo-

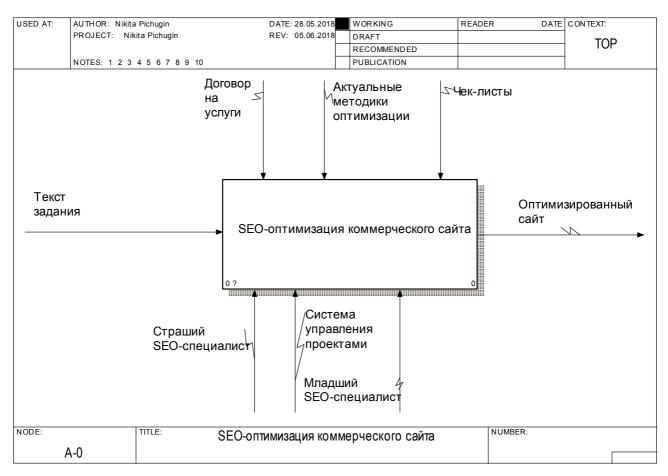


Рисунок 1.2 – Контекстная диаграмма seoоптимизации коммерческого сайта

Все проекты по поисковому продвижению сайта регулируются догов ором на услуги продвижения, составленным ранее аккаунт-менеджером, актуальными методиками, и составленными чек-листами.

Управление распределением информационных потоков осуществляется сотрудниками организации и вспомогательными системами управления пр оектами. Старший seo-специалист отвечает за организацию, координацию, руководство, контроль и реализацию работ по поисковому продвижению. Младший seo-специалист подчиняется и выполняет задания и поручения старшего seo-специалиста организации, а также взаимодействует с базовыми или технич ескими задачами.[1]

Входными потоками фирмы являются данные, необходимые для орга низации для правильной постановки задачи и выполнения. К таким данны м относятся текст задания, в котором согласованы разделы или запросы, к оторые необходимо продвинуть по поисковым системам, информационносправочная информация об организациях.

Декомпозиция процесса seoоптимизации коммерческого сайта представлена на рисунке 1.3.

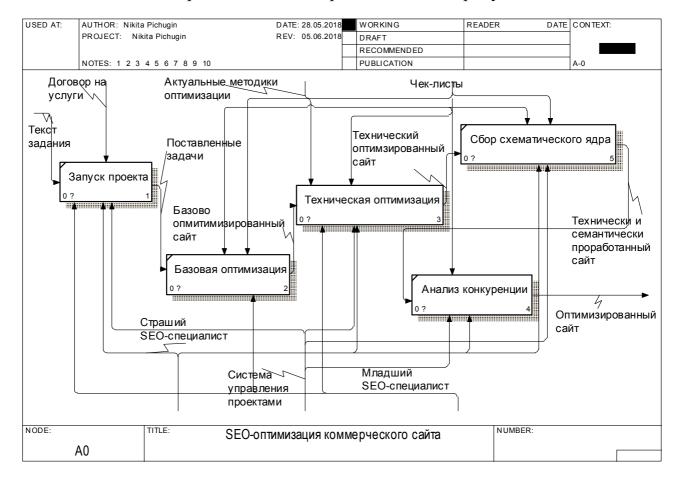


Рисунок 1.3 – Декомпозиция контекстной диаграммы

В процессе продвижения сайта в поисковых системах разделяется на 4 сущности. Запуск проекта проставить базовые чек-

листы для проверки сайта на способность ранжирования в поисковых сист емах. Техническая оптимизация выявляет ошибки допущены разработчикам и в процессе разработки сайта. Сбор семантического ядра позволяет проан ализировать весь охват аудитории и спрос на определённую услугу или то вар. Анализ конкуренции позволяет выявить упущенные и недостающие ре шения для повышения конверсии и привлечения клиентов на сайт.[1] Декомпозиция процесса «Техническая оптимизация» представлена на рисун ке 1.4.

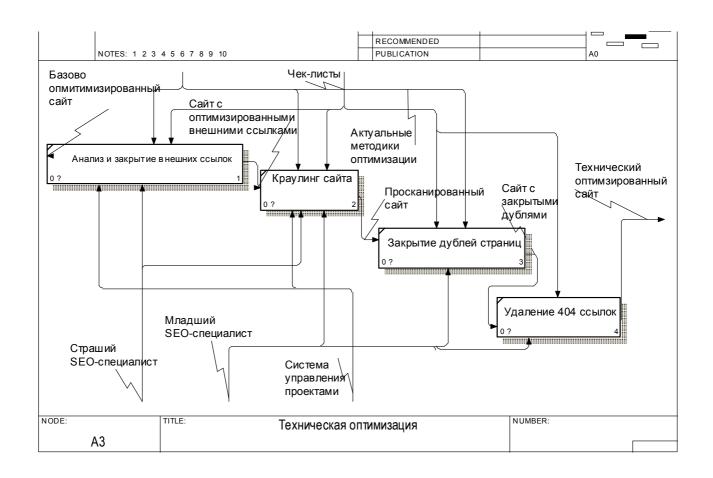


Рисунок 1.4 – Декомпозиция процесса «Техническая оптимизация»

Первым шагом технической оптимизации сайта является анализ внеш них ссылок на сайте, в результате которого осуществляется проверка и за крытия ссылок. После первичной обработки выполняется краулинг сайта с целью последующего распределения задач на исправление технических о шибок, допущенных при разработке. Одним из базовых технических ошиб ок является наличие дублей страниц сайта, которые закрываются от поиск овых систем. Последним этапом является удаление 404 ошибок на сайте. [3]

Организация и технология процесса краулинга в digitalagency ООО «Продвижение» осуществляется seo-

оптимизатором вручную или платными программными приложениями и об ладает следующими характеристиками:

- написание отчетов о сделанном аудите сайта;
- анализ и выявления технических ошибок,
- отсутствуют средства представления информации в ввиду графиков
- отсутствуют бесплатные программные средства для быстрой провер ки и аудита сайта;

Совершенно очевидно, что традиционная схема проверки технических ошибок сайта не способна выявить быстрое решение. В деятельности раз личных организаций при ведении экспрессаудита сайта или выявление технических ошибок, как правило, через неко торое время возникают следующие проблемы:

- бесплатное использование дополнительного программного обеспече ния для автоматизации процесса краулинга;
- невозможность обеспечить быструю передачу входящих документов и информации;
 - большие затраты времени на подготовку и согласование отчетов;

Перечисленные проблемы и недостатки организации и технологии ра боты специалиста по поисковому продвижение позволяют сделать вывод о необходимости разработки информационной подсистемы с целью обеспече ния повышения оперативности и качества работы с отчетами о аудитах и предоставление бесплатного использования программного обеспечения для автоматизирования процесса краулинга.

1.4 Постановка задачи

1.4.1 Цель и назначение автоматизированного варианта решения зада чи

К автоматизированным информационным подсистемам относится упо рядоченная совокупность экономикоматематических методов и моделей, технических и программных средств,

математических методов и моделеи, технических и программных средств, организованных на базе новой информационной технологии в решении тех нических задач seo-специалистов.

Цель создания информационной подсистемы процесса краулинга конт ента сайта является обеспечение повышения качества страниц, при оптими зации, а также нахождение всех технический ошибок, сокращение сроков прохождения аналитики, формирование отчетности для аккаунтменеджеров.

Информационная подсистема процесса краулинга направлена на упор ядочение работы со страницами сайта и обеспечение следующих функцион альных возможностей:

- сканирование всех ссылок сайта;
- проверка ответа сервера;
- сканирование мета-тегов сайта;
- проверка на дубли страниц;
- анализ контента сайта;
- получение отчетности результатов анализа сайта;
- результат выводит в виде диаграмм;
- реализация поиска страниц и метатегов просканированных страниц сайта.

Таким образом, для повышения уровня эффективности технической о птимизации ООО «Продвижения» необходимо создать профессионально сп

роектированную и выполненную подсистему сканирования сайта на провер ку технические ошибки сайтов.

1.4.2 Общая характеристика организации решения задачи на ЭВМ

Автоматизация процессов краулинга основывается на технологии «кл иент-сервер». Принцип технологии «клиент-сервер» состоит в распределении функций стандартного интерактивного пр иложения на группы:

- презентационная логика функции ввода и отображения данных;
- бизнес-логика –
 прикладные функции, определяющие основные алгоритмы решения задач приложения;
- процессор управления данными –
 функции хранения и управления информационными ресурсами;
- логика обработки данных –
 функции обработки данных внутри приложения;
- служебные функции, играющие роль связок между функциями первы х четырех.

Хранилище данных и файлы сервера находятся на стационарном выд еленном компьютере, выполняющим функцию сервера баз данных, которы й управляет данными и выполняет запросы клиентских приложений. Клиен тские приложения предоставляют интерфейс. Приложения должны быть ус тановлены на персональные компьютеры с доступом к сети интернет.

Методика разработки подсистемы включает в себя выполнение следующих этапов:

- изучение деятельности seo-специалиста ООО «Продвижения»;

- выявление необходимых функций подсистемы для автоматизаци и организации процесса краулинга и выявление на технические ошибки;
- проектирование и анализ функциональных диаграмм;
- проектирование подсистемы анализа страницы сайта;
- разработка информационной подсистемы.

Для результативного решения поставленной задачи необходимо соотв етствующее техническое обеспечение. Под техническим обеспечением пони мают состав, формы и способы различных технических устройств, необход имых для выполнения информационных процедур: сбора, регистрации, пер едачи, хранения, обработки и использования информации [5].

Техническое обеспечение данного проекта имеет в своем составе ЭВ М, монитор, манипулятор типа мышь, клавиатуру.

При выборе ЭВМ следует руководствоваться рядом характеристик. К основным характеристикам вычислительной техники относят эксплуатацио нно-

технические характеристики: объем памяти, надежность, стоимость, быстро действие, точность вычислений. Существенное значение имеют и другие х арактеристики, такие как: программная совместимость, универсальность, га бариты, вес и энергопотребление. Именно от этих значений перечисленных параметров ЭВМ зависит возможность работы с необходимым программным обеспечением.

Для решения задач обработки данных наиболее подходят ПЭВМ, кот орые характеризуются относительно невысокой стоимостью, легко конфигу рируемыми, обладают простой системой обучения, хорошей производитель ностью и походящими характеристиками надежности, и объемом памяти.

Чтобы реализовать комплекс поставленных задач, при выборе ПЭВМ необходимо учитывать тактовую частота процессора, объем и скорость ра

боты жесткого диска, объем оперативной памяти, наличие периферийных у стройств и другие технические характеристики.

Значительными требованием к информационному обеспечению служи т уровень хранения данных в подсистеме, построенный на основе совреме нной реляционной СУБД. Для обеспечения целостности данных должны и спользоваться встроенные механизмы СУБД. Средства операционной систе мы и СУБД должны обеспечивать документирование и протоколирование обрабатываемой в системе информации.

Для решения поставленной задачи подходит диалоговый режим взаи модействия пользователя с вычислительной системой, который обеспечивае т возможность оперативного вмешательства пользователя в процесс обрабо тки данных. Диалоговый режим характеризуется отсутствием жестко закре пленной последовательности операций обработки данных.

Важными критериями при разработке подсистемы автоматизации про цесса краулинга является структура и функциональность разрабатываемой системы, а также предоставление хранимой информации базы данных в объективной форме.

1.5 Анализ существующих разработок и обоснование выбора техноло гии проектирования

В последние годы алгоритмы поисковых систем стали намного эффе ктивнее различать и находить ошибки, допущенные в результате разработк и или оптимизирования сайта. Существует несколько программных разрабо ток систем автоматизирования процесса краулинга и анализа контента сайт а на технические ошибки сайта, которые похоже между собой. Для выявл ения функциональных решений подсистемы необходимо проанализировать существующие программные средства.

Для анализа и оценки программных средств выделили критерии:

- а) функциональные возможности (от 1 до 5 баллов);
- б) открытость (1 балл нет, 5 баллов есть);
- в) свободная лицензия (1 балл нет, 5 баллов есть);
- г) простота внедрения и использования (от 1 до 5 баллов);
- д) масштабируемость (от 1 до 5 баллов).

Система автоматизирования процесса краулинга –

программный комплекс, который обеспечивает процесс сканирование сайт а, выявление технических ошибок сайта, а также контроль просканированных документов сайта.

Наиболее распространенными для малых предприятий являются Screa ming Frog Seo Spider, Comparser и Xenus Link Sleuth.

Первой отечественной системой автоматизации документооборота явл яется система «Screaming Frog Seo Spider», разработанная командой разраб отчиков. Система ориентирована на полное автоматизирование процесса кр аулинга, анализа всего контента сайта на технические ошибки, поддержку других известных сервисов для аналитики и выявлений проблем сайта.

Система «Comparser» -

также является автоматизирующей системой краулинга, с выявлением раз личных технических ошибок, однако имеет ряд других функций, позволяю щих подойти к решению технических ошибок другими методами. Создал данное приложение один российский разработчик Александр Алаев.

Xenus Link Sleuth –

программная обеспечение являющееся самым ранним продуктом из всех перечисленных ранее. Изначально программа являлась приложением провер яющая веб-

сайты на битые ссылки. Все что являлось ссылкой на сайте сканировалось и в дальнейшем могло быть отсортировано и выгружено в формат CSV. В дальнейшем компания Lick Sleuth выпустили обновление позволяющая с

мотреть не только ссылки, но искать страницы с большой отдачей времен и, создавать карту сайта и.т.д.

Сравнительная характеристика программных средств представлена в т аблице 1.1.

Таблица 1.1 – Сравнительная характеристика программных средств

Критерий оценки	Название СЭД		
	Screaming Frog Seo	Compar	Xenus Link Sl
	Spider	ser	euth
Функциональные возможност	5	4	3
И			
Открытость	4	2	4
Свободная лицензия	4	3	3
Простота внедрения и исполь	4	4	2
зования			
Масштабируемость	4	3	1
Сумма	21	16	13

Процесс краулига предполагает учет больших объемов информации, хранение и обработку входящей, внутренней и исходящих метаданных, проверку на технический ошибки, что обуславливает широкое при менение программ. Все описанные выше системы автоматизирование проце сса краулига являются очень крупными и слишком универсальными.

Отличиями разрабатываемой подсистемы от других систем автоматиз ации процесса краулинга являются функциональные возможности, спроекти рованные под деятельность организации, масштабируемость и бесплатное с опровождение. Подсистема проста во внедрении и использовании, не потр ебует дополнительного обучения.

Технология проектирования ИС представляет собой совокупность мет одов и средств проектирования ИС, а также организации и управления, вн едрения и модернизации системы.

Проектирование ИС охватывает три основные области:

- проектирование объектов данных, которые будут реализованы в базе данных;
- проектирование программ, экранных форм, отчетов, которые бу
 дут обеспечивать выполнение запросов к данным;
- учет конкретной среды или технологии, а именно: топологии с ети, конфигурации аппаратных средств, используемой архитекту ры, параллельной обработки, распределенной обработки данных.

Существуют разные модели жизненного цикла: каскадная, итерационн ая, спиральная. Все они включают одинаковые стадии, но различаются пос ледовательностью перемещения от стадии к стадии. К данным стадиям от носятся: формирование требований к системе, проектирование, реализация, тестирование, эксплуатация.

Для проектирования подсистемы автоматизации процесса круалинга в ыбрана V- образная модель, которая позволяет сконцентрировать внимание на провер

ке результатов разработки, точно спланировать свойства программного обе спечения на различных этапах проектирования.

На рисунке 1.7 представлен жизненный цикл V-образной модели.



Рисунок 1.5 – Жизненный цикл V-образной модели

V-

образная модель жизненного цикла подсистемы имеет следующий ряд пре имуществ:

- планирование действий происходит с ранних стадий разработки;
- упрощение отслеживания хода процесса разработки, так как зав ершение каждой фазы является контрольной точкой;
- обеспечение аттестации и верификации не только программного продукта, но и всех полученных внутренних и внешних данн ых.

Вывод по первому разделу

В разделе рассмотрена организационная структура управления ООО « Продвижение» и характеристика его видов деятельности, произведен сбор необходимой информации о деятельности seo-специалиста ООО «Продвижение», построена контекстная диаграмма орган изации, выявлены цели и функциональное назначение разрабатываемой под системы, необходимые для обеспечения повышения оперативности и качес тва работы технической оптимизации сайта, а также выбрана технология п роектирования подсистемы.

2 Обоснование проектных решений

2.1 Обоснование проектных решений по техническому обеспечению

Техническое обеспечение представляет собой совокупность объединен ных и взаимодействующих технических средств (ТС), предназначенных для автоматизированной обработки данных, а также включает методические м атериалы и персонал по разработке, внедрению и эксплуатации технически х средств [6].

Одной из важнейших компонентов информационной системы являетс я комплекс технических средств (КТС), состоящий из средств подготовки, регистрации, сбора, передачи, хранения, обработки, вывода и воспроизведе ния информации.

Технические средства должны соответствовать следующим требовани ям:

- быть информационно совместимыми между собой и обслужива ющим персоналом;
- структура КТС должна соответствовать структуре управления о бъектом, обеспечивая автоматизированное управление выполняе мых функций;
- для обеспечения быстрого решения задач ТС должны быть кач ественной конструкции, иметь удобный интерфейс для работы пользователя;
- должен выполняться принцип экономичности выбора и использ ования ТС.

Необходимое для функционирования информационной подсистемы ав томатизации процесса краулинга техническое обеспечение имеется в орган изации. Конфигурация компьютера с частотой процессора не менее 1,6 Гг

ц, жестким диском от 120Гб и объемом оперативной памяти не менее 4Гб . Для одновременной работы пользователей подсистемы организация имеет локальную корпоративную сеть на основе сервера и принтер для вывода информации.

2.2 Обоснование проектных решений по информационному обеспечен ию

Информационное обеспечение (ИО) — важнейшая обеспечивающая подсистема автоматизированной информацион ной системы, предназначенная для снабжения пользователей информацией, характеризующей состояние управляемого объекта и являющейся основой для принятия управленческих решений. ИО представляет собой определен ную совокупность средств и методов построения информационной системы

Главным принципом создания ИС является решение задачи удовлетв орения информационных потребностей пользователя и системы управления объектом.

Создание ИО проходит следующие этапы:

экономического объекта [7].

- исследование информационных потоков;
- разработка системы классификации и кодирования;
- разработка унифицированных форм представления данных в ин формационной базе;
- накопление массивов данных и работа с ними.

ИО определяет размещение формы организации информации в систе ме, представляя собой совокупность методов и средств построения и реал изации информационной базы.

Проектные решения по информационному обеспечению обосновываю тся с точки зрения внешнего и внутримашинного обеспечения.

Внешнее (немашинное) ИО учитывает принципы автоматизации информационных процессов и состоит из системы классификации и кодирования, нормативно-

справочных документов, оперативных документов, методических и инструк тивных материалов. В соответствии с организационной структурой управле ния осуществляется движение этих документов.

Внутримашинное ИО включает информационные массивы, составляю щие информационную базу системы и пакеты программ.

ИО реализуется в виде банков данных и банков знаний, в основе по строения которых лежат модели накопления данных и представления знан ий. Эти процессы должны быть формализованы на концептуальном и логи ческом уровнях.

2.3 Обоснование проектных решений по программному обеспечению

Программное обеспечение (ПО) — совокупность программных средств, выполненных вычислительной систем ой и обеспечивающих работу комплекса её технических средств, реализаци ю целей и задач информационной системы [7].

Состав программного обеспечения показан на рисунке 2.1.



Рисунок 2.1 – Состав программного обеспечения

К выбираемому программному обеспечению в данном случае относит ся среда программирования и программы функционального назначения.

Основным назначение ОС является осуществление вычислительного п роцесса в вычислительной системе, рациональное управление данными, зад аниями, задачами, процессами и распределение вычислительных ресурсов между решаемыми задачами, а также обеспечение связи человека с компьютером.

Операционная система -

комплекс системных и управляющих программ, обеспечивающих управлен ие аппаратными средствами компьютера и предназначенных для эффективн ого использования всех ресурсов вычислительной системы [8].

Автоматизация задачи предполагается на операционной системе Micro soft Windows, так как она установлена в качестве рабочей станции органи зации.

Пакеты прикладных программ представляют собой совокупность программ, совместимых между собой и обеспечивающих решение задач из области знаний пакета. Могут быть программы общего назначения и программы функционального назначения [7].

К программам общего назначения можно отнести системы программи рования на языках высокого уровня, систему управления базами данных (СУБД), программы-

редактора текстов, изображений, издательские системы. Они реализуют тип овые режимы работы вычислительной системы.

Предпочтение для разработки клиентской части информационной под системы автоматизации процесса краулинга было отдано изученной в процессе обучения в университете системе объектно-

ориентированного программирования JavaFX, которая представляет собой и нструмент быстрой разработки приложений и интегрированную среду прог раммирования. Интегрированная среда программирования обеспечивает выс окую скорость визуальной разработки, позволяет эффективно использовать компоненты, улучшенные инструментами и разномасштабными средствами доступа к базе данных.

2.4 Обоснование проектных решений по технологическому обеспечен ию

Технологический процесс обработки данных — комплекс технических средств, предназначенный для работы информацион ной системы, а также соответствующая документация на эти средства и те хнологические процессы [9].

Технологический процесс реализуется различными инструментальным и средствами и определенными методами сбора, обработки и передачи рез ультативной информации пользователю для выполнения функций управлен ия.

Под технологической операцией понимается законченная заключитель ная часть операции, обеспечивающая условия для начала следующей техно логической операции.

По цели и месту выполнения технологический процесс можно раздел ить на четыре класса операций, отличающихся трудовыми затратами, связа нными с их реализацией и распределением ошибок, вносимых в технологи ческий процесс.

Первый класс операций характеризуется получением первичной информации, отражающей содержание процессов обработки документации орган изации. А именно к таким операциям относится получение количественной характеристики показателей, регистрация и сбор первичной информации.

Операции этого класса наиболее трудоемкие (трудовые затраты на выполн ение операций составляю до 50% процентов всех работ), дорогостоящие и дающие наибольший процент ошибок в получаемых данных.

Целью второго класса операций служит ввод данных в ЭВМ и загру зка данных в информационную базу. В состав класса входят операции при ема, ввода данных, контроля ошибок, загрузка данных в информационную базу и ведение информационной базы. Операции отличаются высокой тру доемкостью и множеством ошибок.

Операции третьего класса предназначены для выполнения обработки данных базы по алгоритмам и получение результативной информации. Опе рации этого класса характеризуются наибольшей степенью автоматизации процессов, наименьшей трудоемкостью и наименьшим количеством допуск аемых ошибок.

Четвертый класс технологических операций имеют целью обеспечени е достоверности и получение определенных отчетов по документам, подле жащих группировке по определенным ключевым признакам и анализ полу ченных данных с последующей распечаткой отчетных документов. К осно вным операциям относятся анализ и контроль полученных результатов, вы явление и исправление ошибок по причине неправильности введенных исх одных данных, сбоев в работе машины, ошибок пользователя оператора и ли программиста.

Недостатки технической оптимизации будут устранены с внедрением разрабатываемой информационной подсистемы автоматизации процесса кр аулинга. В подсистеме вся информация о входящих, внутренних и исходя щих данных будет расположена в единой информационной базе. Подсисте ма будет иметь возможность парсить все ссылки сайта, а также анализиро вать код ответа сервера, упрощение сбора мета-

тегов и анализа полученной обработанной информации в виде отчетных ф орм. Все перечисленное позволит сократить и упростить процесс техничес

кой оптимизации сайта, снизится время анализа оптимизации, тем самым увеличивается производительность работы seo-специалиста.

2.5 Обоснование выбора программных средств

При создании и проектировании информационной подсистемы автом атизации процесса краулинга предполагается использование следующих тех нологий:

- саѕе-технологии;
- объектно-ориентированной технологии;
- дополнительных фреймворков;
- среды программирования.

CASE-

технология представляет собой методологию проектирования информацион ной системы, а также набор инструментальных средств, позволяющих в на глядной форме моделировать предметную область, анализировать модель н а всех этапах разработки и сопровождения информационной подсистемы, р азрабатывать приложения в соответствии с информационными потребностя ми пользователя.

Проведя анализ программных средств, и учитывая специфику разраб отки и преимущества продуктов, решено использовать для реализации кли ентского приложения язык Java и фреймворк JavaFX.

Вывод по второму разделу

Необходимость покупки дополнительного оборудования отсутствует, так как в организации имеется необходимое оборудование для функциони рования информационной подсистемы. Описаны требования к информационной подсистеме, выбраны и обоснованы проектные решения по информац

ионному, программному, технологическому обеспечению. Данные по разде лу позволили перейти к разработке информационной подсистемы автомати зации процесса краулинга для организации ООО «Продвижение».

3 Проектная часть

3.1 Информационное обеспечение задачи информационной подсистем ы автоматизации процесса краулинга

3.1.1 Информационная модель и ее описание

Под информационной моделью понимается модель объекта, представл енная в виде информации, описывающей существенные для данного рассм отрения параметры и переменные величины объекта, связи между ними, в ходы и выходы объекта и позволяющая путем подачи на модель информа ции об изменениях входных величин моделировать возможные состояния объекта [10].

Проведя анализ техникоэкономической составляющей организации, была разработана информацион ная модель «Как есть» и выявлены недостатки технической оптимизации с айта. [13]

Разработка информационной модели предполагает моделирование нов ого варианта организации технической оптимизации сайта ООО «Продвиже ние» –

информационной модели «Как должно быть». Описание автоматизации пр оцесса краулинга производится с использованием известной и широко исп ользуемой методологии функционального моделирования IDEFO.

Предлагаемая модель seoоптимизации коммерческого сайта представлена на рисунке 3.1.

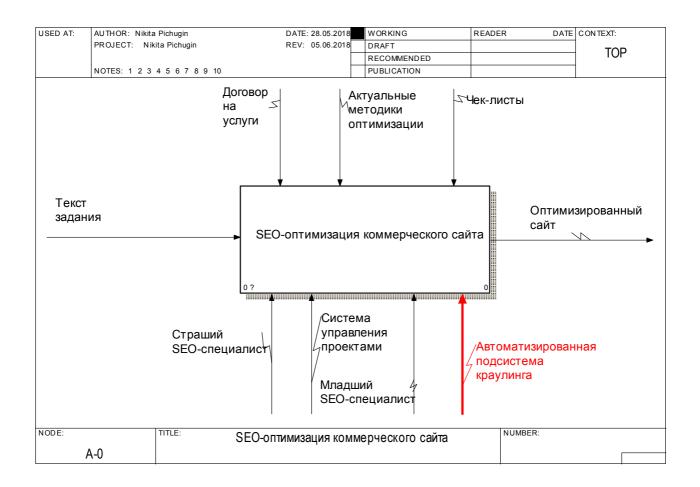


Рисунок 3.1 – Предлагаемая модель seo-оптимизации коммерческого сайта

На рисунке 3.2 представлена функциональная декомпозиция второго

уровня подсистемы – процесса seoоптимизации коммерческого сайта, состоящего из обработки текста задани я и формирования оптимизирования сайта. На данной контекстной диаграм ме автоматизированная система краулинга входит только техническую опт имизацию, именно этот процесс является одним из самых важных в проце

ссе продвижения сайта в поисковой выдаче.

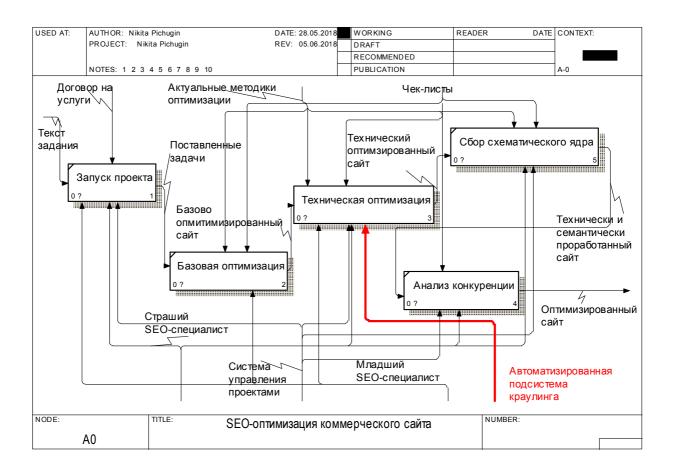


Рисунок 3.2 – Диаграмма декомпозиции процесса seoоптимизации коммерческого сайта.

Автоматизация деятельности специалиста по поисковому продвижени ю происходит на этапах «Технического оптимизации». Более подробный п роцесс автоматизации процесса краулинга. Информационная подсистема ав томатизации процесса краулинга в процессе парсинга сайта получает информацию о различных типах ошибках и не корректно заполненных данных.

Самой распространённой проблемой технической оптимизации -

это дубли страниц. Это может возникать в процессе разработки или не з акрытия различных настроек в файле robots.txt, представлена реализация н а рисунке 3.3

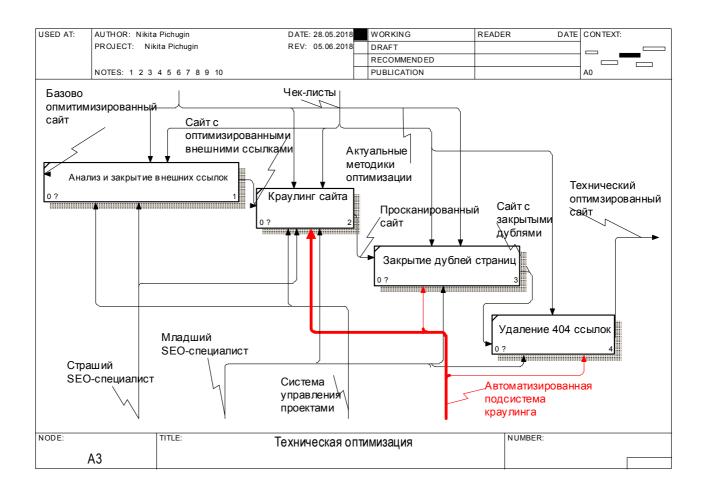


Рисунок 3.3 – Декомпозиция процесса «Техническая оптимизация»

Результатом проведенной работы является модернизация процесса кра улинга путем использования информационной подсистемы для парсинга ст раниц сайта и обработки, анализа полученных данных. Это позволит реши ть проблему с скоростью обработки информации, получение оценки качест ва оптимизации сайта на уровне технических ошибок, а также ускорит пр оизводительность специалиста по поисковому продвижению.

3.1.2 Характеристика данных полученных при парсинге сайта

Входной оперативной информацией для информационной подсистемы являются ссылки страниц и код ответа сервера. Краулер сканирует все сс

ылки, находящиеся на странице сайта, собирает их в память, после обхода каждой ссылки он заносит их в таблицу, которая будет представлена пос ле сканирования. Код ответ сервера —

это часть первой строки ответа сервера по протоколу HTTP, одна из сам ых встречаемых в интернете это 404 ошибка сервера, значащая, что запро шенный ресурс не найден, но в будущем возможно появится. Также на вт ором месте —

это 301 код сервера или другими словами редирект. Он позволяет перена править пользователя на другой ресурс, а также расценивается поисковым и роботами, что страница существует и не удаляет из кеша «поисковиков»

.

Входной информацией для анализа контента сайта служит метатеги Title, H1. Одни из самых важных тегов находящееся на странице сай та, по которым поисковый робот и пользователь могут понять, что находи ться на странице и дать точный ответ на забитый в поиске запрос.

Для регистрации входящих ссылок присваивается уникальный номер и страницы, поступившего при сканировании сайта. В последствии можно узнать на какой стадии краулер просканировал определённую ссылку.

Для обновления входной информации подсистемы автоматизации про цесса краулинга необходимо предусмотреть возможность корректировки ил и пересканирования сайта. Например, добавление диапазона сканирования или сканирования определённых ссылок.

3.1.4 Характеристика выходной и результативной информации

В информационной подсистеме процесса краулинга выходной информацией являются отчет о анализе и мониторинга ошибок сайта. Который в последствии возможно сохранить и передать на обработку.

Данные о входящем документе поступают в результате просканиров анных ссылок, найденных на сайте. Ссылки сканируются исходя из основн ого домена, поскольку если сайт имеет внешние ссылки, может быть прос канированы другие данные исходящих ссылок.

Данные об исходящих документах формируются из колонок «Title», «Код ответа сервера», «Н1». Самые важные данные для технической опти мизации и проработки семантического ядра, по которым специалист по по исковому продвижению может оценить оптимизацию сайта.

Результативными документами информационной подсистемы является аналитическая отчетность по трем видам потоков данных. Эти отчеты по лучаются в результате обработки информации из из колонок «Title», «Код ответа сервера», «Н1». Сравнение идет по количеству просканированных страниц сайта и найденных ошибок на сайте.

- 3.2 Программное обеспечение задачи информационной подсистемы
- 3.2.1 Структурная схема пакета и описание программных модулей

Разрабатываемая информационная подсистема автоматизирует процесс краулинга: просмотр мета-

тега Title и H1, внутренних и исходящих страниц, выполнения анализа са йта на основе полученных данных.

Все действия программного продукта можно разделить на служебные и основные функции управления и обработки. Служебные функции призв аны обеспечить безопасность ввода, обработки и хранения информации, об легчить работу с системой и сделать её приспособленной для пользователя. Основные функции отражают особенности процесса обработки информации, получения результатов.

Иерархия функций управления и обработки данных информационной подсистемы автоматизации процесса краулинга представлена в виде дерев а функций на рисунке 3.4.

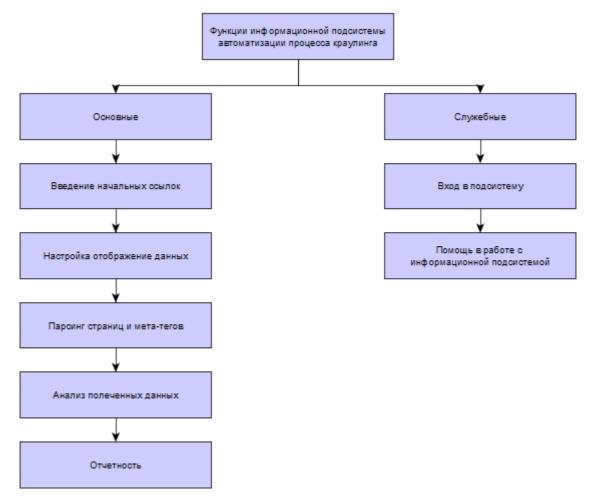


Рисунок 3.4 – Дерево функций информационной подсистемы

Основными функциями информационной подсистемы автоматизации процесса краулинга является парсинг страниц и метатегов, анализ полученных данныъ, а также формирование отчетности. К сл ужебным функциям относится вход в подсистему и помощь в работе с ин

формационной подсистемой.

На данном этапе разработки информационной подсистемы выбран ди алоговый режим взаимодействия пользователя с подсистемой, который обе

спечивает возможность оперативного вмешательства человека в процесс об работки данных.

Сценарий диалога информационной подсистемы с пользователем сост оит из следующих составляющих: основных и сервисных меню.

Основные меню, которые видит пользователь до выполнения основн ых функций, и предполагают обязательные действия пользователя при раб оте с подсистемой.

Процесс проектирования программного обеспечения начинается с уто чнения и определения структурных компонентов и связей между ними.

Выделяют следующие исполняемые модули:

- модули, которые предназначены для ввода, обработки, хранения и выдачи информации,
 - управляющие модули, обеспечивающие интерфейс с пользователем и переход к другим модулям.
 - модули, которые выполняют дополнительные функции.

Описание программных модулей информационной подсистемы предст авлено в таблице 3.1.

Таблица 3.1 – Модули информационной подсистемы

$N_{\underline{0}}$	Наименование модуля	Функции модуля информационной подсистемы				
1	Модуль пользователя инф	Из данного модуля осуществляется переход ко всем мод				
	ормационной подсистемы	улям информационной подсистемы автоматизации проце				
		сса краулинга				
2	Модуль получения инфор	Включает информацию по входящим, внутренним и исх				
	мации о документах орга	одящим страницам.				
	низации					
3	Модуль парсинга страниц	Содержит вводные начальные ссылки, которые необходи				
		мо парсить.				
4	Модуль анализа контента	Включает функции анализа контента сайта по полученн				
	сайта	ым просканированным данным.				
5	Модуль работы с отчетам	Предназначение модуля состоит в создании отчета по о				
	и по обработке данных	бработке входящих, внутренних и исходящих данным.				

3.3 Технологическое обеспечение задачи

Технологическое обеспечение задачи включает сбор и регистрацию и нформации, передачу, обработку, хранение, поиск, анализ и подготовку пр инятия решения.

Схема работы системы отображает управление операциями и потокам и данных в системе. Схема работы системы состоит из следующих симво лов:

- символов данных, указывающих на наличие данных;
- гомволов процесса, указывающих операции, которые следует выполнить над данными, а также определяющий логический путь, которого следует придерживаться;
- линейных символов, указывающих потоки данных между процесса ми или носителя данных, а также поток управления между процессами;
- специальных символов, используемых для облегчения написания и чтения блок-схемы [14].

Для начала сканирования сайта на технические ошибки необходимо выбрать в меню «Новый» и заполнить поле основным доменом и добавит ь несколько внутренних страниц сайта, для более корректного краулинга с айта. Если данные введены корректно, то происходит краулинг сайта по в сем ссылкам, которые находятся на страницах сайта, иначе могут возникн уть ошибки при сканировании. Важно, что все ссылки необходим брать и сключительного одного домена, чтобы в последствии не были просканиров аны внешние ссылки сайтов.

Для людей плохо видящих и других категории людей с ограниченны ми возможностями здоровья есть возможность настройки отображения ссы лок любым удобным цветом.

3.4 Описание контрольного примера реализации подсистемы

После запуска информационной подсистемы автоматизации процесса краулинга необходимо ввести ссылки главного домена и внутренних стран иц как это представлено на рисунке 3.5.

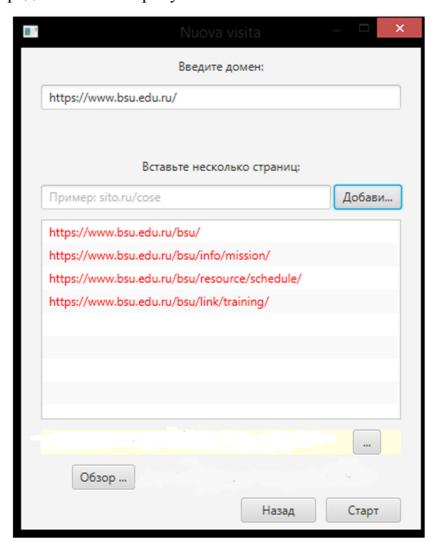


Рисунок 3.5 – Ввод главного домена и внутренних страниц

При вводе некорректных или неполных данных в поля осуществляет ся вызов информационного окна об ошибке, представленного на рисунке 3 .6.

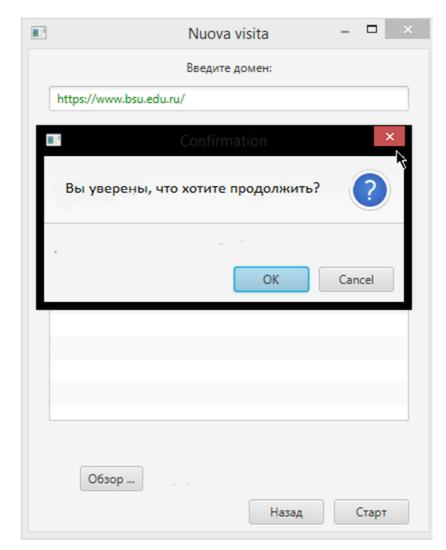


Рисунок 3.6 – Неправильный ввод данных домена

После успешного запуска подсистемы открывается новое и главное д иалоговое окна, которое представляет визуализацию процесса краулинга. П осле успешного краулинга сайта мы можем увидеть таблицу с ссылками, размещенными на сайте и их мета-тегами.

Главное окно подсистемы автоматизации процесса краулинга предста влено на рисунке 3.7.

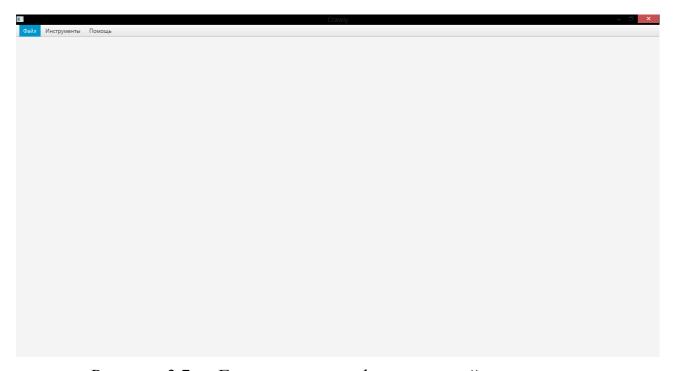


Рисунок 3.7 – Главное окно информационной подсистемы

Для осуществления открытия страницы в режиме браузера необходим о нажать два раза на ссылку, пример представлен на рисунке 3.8.

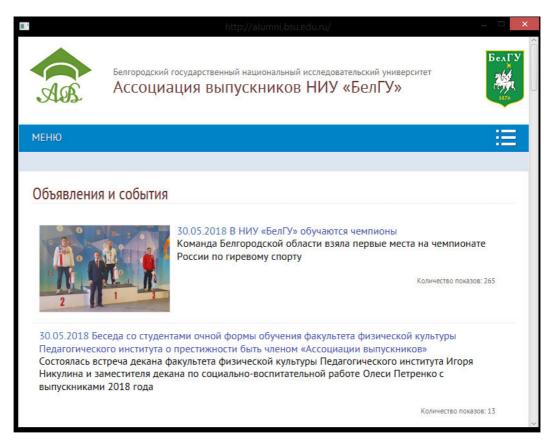


Рисунок 3.8 – Окно открытия страницы в режиме браузера

Каждая ссылка подсвечивает исходя того находиться ли она выбранн ой странице или нет, что позволяет определить внутренние ссылки страни цы, пример представлен на рисунке 3.9.



Рисунок 3.9 - Окно отображение связей между ссылками

Для настройки отображения ссылок и связи между ними, необходим о выбрать «Настройки» в главном меню, есть возможность любой цвет, п одходящий пользователю, пример представлен на рисунке 3.10.

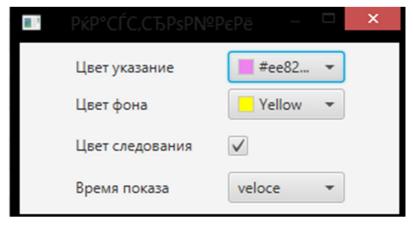


Рисунок 3.10 - Окно настройки отображения ссылок

После введение правильных данных домена и ссылок внутренних ста ниц сайта запускаем процесс краулинга. Робот обходит все страницы, кото рые найдет, кроме внешних ссылок. Выводит информацию о каждой прос канированной странице, а именно: мета-

теги Title и H1, номер ссылки, код ответа сервера. Справа диаграммы пок азывают наличие ссылок с кодом ответа 200 имеют красный цвет, 404 си ний, 3хх зеленый эта визуализация позволяет пользователю сразу обратить внимание на просканированные данные и проанализировать процесс крау линга, представлено на рисунке 3.11.

https://www.bsu.edu.ru/ X								
Действия ▼ 5665 67 Посещений Ошибки		.57 0 ное имя Макс. ссылог	О Макс точе	èк				1
Страница	Про	Загружены	N° ссылки		Title		H1	Входящие ссылки
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index	DA	200	3	flip			î	
nttps://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index	DA	200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/	DA	200	18					
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index	DA	200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/	DA	200	15	flip				
ttps://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index	DA	200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/	DA	200	16					
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/	DA	200	14	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/	DA	200	13	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/	DA	200	18					
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index	DA	200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index	DA	200	3	flip				Исходящие ссылки
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index		200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index		200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/		200	15	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index		200	3	flip				
ttps://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index		200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index		200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index		200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/index		200	3	flip				
https://www.bsu.edu.ru/bsu/_files/info/booklet/files/	DA	200	16	Flip		Flip		

Рисунок 3.11 – Окно просканированного сайта

После успешного сканирования сайта, можно добавить отдельные сс ылки для повторного сканирования (поддомены, внешние ссылки, не проск анированные внутренние ссылки). Так же во время процесса сканирования краулером можно приостановить процесс, для этого необходимо выбрать в верхней части меню «Пауза» и так же можно возобновить процесс на прошлом месте, представлено на рисунке 3.12.

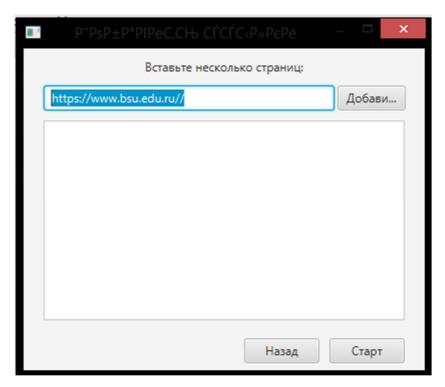


Рисунок 3.12 - Ввод дополнительный ссылок

Перед началом сканирования или при повторном сканировании сайта краулером, есть возможность выделение диапазона сканирования. Диапазо н можно выбирать от и до количества сканируемых ссылок, одна из особ енности от других краулеров —

это возможно выделения диапазона по вложенности, что позволяет видеть несколько вложенностей, а не все (например, определенные группы, но н е товары, вложенные в них), представлено рисунок 3.13.

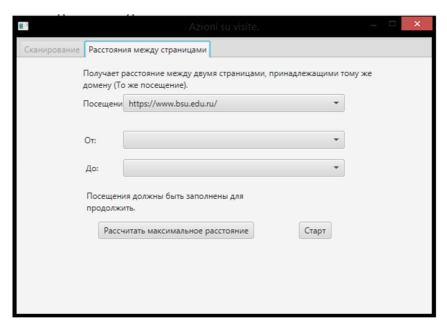


Рисунок 3.13 - Окно выделение диапазона сканирования

Если есть необходимость просканировать именно те страницы, котор ые необходимы, то необходимо добавить их в файл формата CSV в один столбик, после на окне добавления ссылок на сайт, необходимо нажать на кнопку «Обзор» и выбрать файл CSV, представлено на рисунке 3.14.

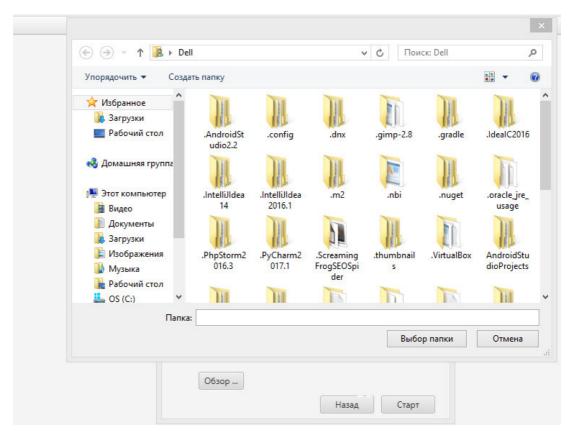


Рисунок 3.14 – Форма «Документация организации»

После окончания сканирования всего сайта, есть функция оценки сай та по шкале от 0 до 100. Оценка происходит по найденным ошибкам в п роцессе сканирования краулером (например, открытые фильтры, дублирова ния мета-

тегов, количество страниц с ответом сервера 4xx, 3xx.). Алгоритм оценки работает в соотношении просканированных страниц и найденных ошибок. После получения оценки, есть возможность формирования файла PDF, пре дставлено на рисунке 3.15.

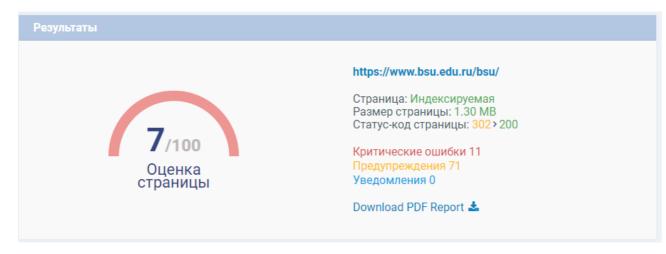


Рисунок 3.15 – Результат поиска внутреннего документа

Таким образом, были протестированы функциональные возможности информационной подсистемы автоматизации процесса краулинга для деят ельности организации ООО «Продвижение».

3.5 Расчет экономической эффективности

Основными задачами разработки информационной подсистемы являли сь уменьшение объема непроизводительной работы по технической оптими зации сайта, обеспечение увеличение скорости анализа контента сайта и с оздание отчета, создаваемых в организации, а также осуществление контро ля своевременного исполнения аудита или поставленных сроков задач.

Экономический эффект от внедрения информационной подсистемы м ожно оценить на основании прямой и косвенной эффективности.

Прямой экономический эффект — экономия материальнотрудовых ресурсов и денежных средств, полученная в результате сокращен ия расхода основных и вспомогательных материалов вследствие автоматиза ции работ. Косвенный эффект -

экономия средств в процессе производства, проявляющаяся в конечном р езультате хозяйственной деятельности предприятия.

Осуществить оценку проекта на степень его реализуемости – это значит оценить социально-

экономический эффект проекта на той стадии, когда мало достоверной ин формации, поэтому и оценки должны быть интервальными.

Поскольку в подсистеме автоматизации процесса краулинга используе тся централизованное хранение информации, то увеличится скорость обраб отки информации, что приведет к росту производительности труда seo-оптимизатора. Календарный план-

график проектирования информационной подсистемы включает этапы, пред ставленные в таблице 3.2.

Таблица 3.2 – Календарный план-график проектирования подсистемы

Этап	Длительность		
Предпроектные исследования	1,5 недели		
Проектирование	1,5 недели		
Разработка и отладка программного кода	1,5 недели		
Тестирование системы	1 неделя		
Внедрение проекта	1 неделя		
Итого:	7 недель		

Единовременные затраты (Зк), связанные с разработкой и внедрением данной информационной подсистемы, будут состоять из заработной платы разработчика ПП (Ззп), накладных расходов (Зн), капитальных затрат (К), включающих затраты на приобретение вычислительной техники (Квт), пр иобретение пакетов прикладных программ (Кппп) и операционных систем (Кос). Единовременные затраты вычисляются по формуле 3.1.

$$3_{K} = K + 3_{3\Pi} = K_{\Pi\Pi\Pi} + K_{OC} + K_{BT} + 3_{3\Pi},$$
 (3.1)

Накладные расходы (3н), связанные с проектированием и отладкой и нформационной подсистемы, в том числе стоимость расходных материалов представлены в таблице 3.3.

Таблица 3.3 – Накладные расходы

Материалы	Потребность, шт.	Стоимость, руб.	
Бумага А4	1 упак.	180	
Картридж для принтера	1 шт.	1945	
USB-Flash накопитель	1 шт.	275	
Итого		2400	

Дополнительные затраты на покупку оборудования не потребуются, т ак как все сотрудники обеспечены компьютерами.

Заработная плата разработчика ПО определяется по формуле 3.2.

$$3_{3\Pi} = 3_{\text{ср.дH}} \cdot T, \tag{3.2}$$

где
$$3_{cp,дн}$$
 –

среднедневная зарплата разработчика ПО, рассчитанная на основе его мес ячного оклада и числа рабочих дней в месяце;

Т – суммарная длительность дней на разработку системы.

Так как в неделе 5 рабочих дней, то суммарная длительность дней на разработку равна

Т = 7 недель • 5рабочих дней = 35 рабочих дней

Ставка социального налога состоит из отчислений в Фонд медицинск ого страхования (5,1%), отчислений в Пенсионный фонд (22%), отчислени й в Страховой фонд (2,9%). Ставка единого социального налога на фонд оплаты труда равна

$$22\% + 2.9\% + 5.1\% = 30\%$$

Приняли $3_{\text{ср.дн}}$ равной 600 руб. Исходя из этого, сумма заработной п

латы с учетом ставки единого социального налога для разработчика на период работ составит

$$3_{3\Pi} = 3_{cp} \cdot T \cdot 1,3 = 600 \cdot 35 \cdot 1,3 = 27300 \text{ py6.}$$
 (3.3)

Общая сумма единовременных затрат (Зк)

$$3\kappa = 2400 + 27300 = 29700$$
 py6.

В ходе эксплуатации подсистемы будут возникать постоянные затраты, представленные в таблице 3.4.

Таблица 3.4 – Постоянные затраты системы

Постоянные затраты	Стоимость, руб/год		
Затраты на ремонт оборудования	2917,5		
Затраты на электроэнергию	2738,54		
Амортизационные отчисления	3890		
Итого	9546,04		

Ремонт и обслуживание подсистемы включает в себя администрирова ние и сопровождение (затраты на поддержку, услуги по сопровождению р аботы системы). Ремонт и обслуживание системы составит 15% в год от стоимости технического обеспечения.

$$C_{\text{pem}} = P \cdot 0.15, \tag{3.4}$$

Основным сотрудником, производящий анализ и разработку стратегии продвижения сайта, является seo-

оптимизатор. Стоимость оборудования рабочего места seoоптимизатора можно оценить по остаточной стоимости так, как указано в таблице 3.5.

Таблица 3.5 - Стоимость технического средства

Оборудование	Сумма, руб
Системный блок	53200
2 Монитора	24300

Клавиатура, мышь	2650
Итого	80150

Затраты на ремонт компьютера делопроизводителя организации соста вляют

 $C_{\text{рем}}$ =53200·0,15=7980 руб./год

Затраты на электроэнергию можно рассчитать по формуле 3.5.

$$C_{\mathfrak{I}_{\mathfrak{I}}} = \coprod_{\mathfrak{I}} \Phi_{\mathfrak{I}} \cdot M, \tag{3.5}$$

где Ц_э – стоимость 1 кВт/ч электроэнергии;

 $\Phi_{\mbox{\tiny $\mbox{\tiny μ}}}$ – действительный годовой фонд времени работы ЭВМ в часах;

М - мощность ЭВМ в кВт/ч электроэнергии.

Поправочный коэффициент для расчета действительного годового фо нда работы ЭВМ равен 0,95, так как компьютер работает не полные 8 ча сов.

 $\Phi_{\pi} = 237$ рабочих дней 8часов/день $\cdot 0.95 = 1801.2$ ч

 $C_{\text{эл}} = 3,62 \cdot 1801, 2 \cdot 0,42 = 2738,54$ рублей/год

Согласно утвержденной классификации ОС по амортизационным груп пам компьютерная техника относится к 3-

ей амортизационной группе. Срок эксплуатации ЭВМ составляет 3-

5 лет. Норма начисления амортизации на вычислительную технику = 100 % / 5 лет = 20% в год.

$$C_{\text{am}} = P \cdot 0.20, \tag{3.6}$$

где Р – стоимость ЭВМ.

 $C_{am} = 53200*0,2 = 10640 \text{ py6}.$

Получим: С $_{9 \text{кс}} = 7980 + 2738,54 + 10640 = 21358,54$ руб.

В среднем на сбор, фиксацию, обработку и анализ информации, а та кже на ручное составление необходимой отчетности в месяц тратится 672

часа рабочего времени, что составляет в денежном выражении 65520 руб. (21 рабочий день * 600 руб. дневная ставка * 1,30 ставка единого социа льного налога * 4 человека).[20]

Затраты до внедрения информационной подсистемы составляют 65520 руб. в месяц.

Прямые затраты после внедрения подсистемы составят 168 часов (21 рабочий день*8 часов), что в денежном выражении равно 16380 руб. (21 рабочий день * 600 руб. дневная ставка*1,3 ставка социального налога). В среднем прямая экономия на заработной плате и обязательных отчислен ий с фонда оплаты труда составит 49140 рублей в месяц (65520 руб. – 16380 руб.), что в годовом выражении примерно равно 589680 руб. (4914 0 руб. * 12 месяцев).

Поскольку в первом году 6 месяцев выпадает, так как именно в это время велась работа по разработке и внедрению подсистемы, то сумма с оставит

589680/12*8 =393120 руб.

Расчет экономического эффекта произведен на основании чистого ди сконтированного дохода (ЧДД), определенного как сумма текущих эффекто в за весь расчетный период, приведенная к начальному шагу.

Под дисконтированием понимается способ приведения будущей стои мости инвестируемых средств к их текущей стоимости.

Дисконтная ставка –

процентная ставка, по которой осуществляется приведение будущей стоим ости инвестируемых средств к их текущей стоимости. Норма дисконта опр еделяется по формуле 3.7.

$$\alpha = \frac{E_{H^-B}}{1+B},\tag{3.7}$$

где а -

норма дисконта, равная приемлемой для инвестора норме дохода на капи тал;

 E_{H} — ставка рефинансирования, устанавливаемая Центробанком РФ; ϵ — прогнозируемый уровень инфляции.

С 27 марта 2017 года ставка рефинансирования составляет 9,75 проц ентов годовых (информация Банка России от 24 марта 2017 г.). Согласно прогнозам Министерства экономического развития, уровень инфляции в России будет составлять 7 %, то норма дисконта

$$\alpha = (0, 0975-0.07)/1.07=0.026$$

Инвестиции представляют собой вложения капитала в различные объекты предпринимательской деятельности с целью получения прибыли, а та кже сохранения и увеличения капитала. Чистый дисконтированный доход определяется как сумма текущих эффектов за весь расчётный период и вы числяется по формуле 3.8. [23]

ЧДД =
$$\sum_{t=1}^{T} (Д^t - P^t) \cdot \frac{1}{(1+\alpha)^t}$$
, (3.8)

 P^t – расходы t-го периода;

 α –

норма дисконта, равная приемлемой для инвестора норме дохода на капи тал;

t – годы.

Индекс доходности вычисляется по формуле 3.9.

$$\mathsf{И} \mathsf{Д} = \frac{\sum_{t=1}^{t} \mathsf{Д}^{t} \cdot \frac{1}{(1+\alpha)^{t}}}{\sum_{t=1}^{T} \mathsf{P}^{t} \cdot \frac{1}{(1+\alpha)^{t}}} , \qquad (3.9)$$

Дисконтный множитель вычисляется по формуле 3.10.

$$\Delta M = \frac{1}{(1+\alpha)^t} , \qquad (3.10)$$

Экономические показатели информационной подсистемы представлен ы в таблице 3.6.

Таблица 3.6 – Экономические показатели разработанной информационной подсистемы

	Периоды					
	0 год	1 год	2 год	3 год	4 год	5 год
Инвестиции	29700					
Экономия		294840	589680	589681	589682	589683
Расходы		9546,04	9546,04	9546,04	9546,04	9546,04
Дисконтный мно						
житель	1	0,99122	0,98253	0,9739	0,96536	0,95688
Текущий эффект	-29700	383573,96	580133,96	580134,96	580135,96	580136,96
Дисконтиро-						
ванный эффект	-29700	380206,18	569999,02	564993,44	560040,05	555121,45
чдд	-29700	350506,18	920505,20	1485498,64	2045538,69	2600660,14

Индекс доходности строится из тех же элементов, что и чистый дис контированный доход. Индекс доходности больше единицы, так как чисты й дисконтированный доход положителен. На рисунке 3.34 приведен графи к, показывающий величину ЧДД нарастающим итогом за 5 лет использова ния информационной подсистемы. [23]

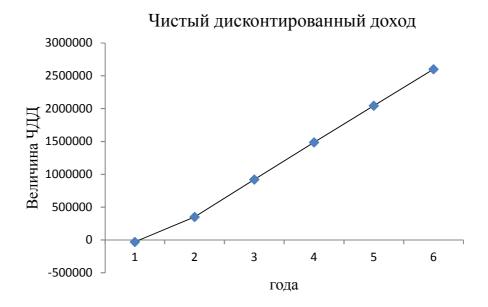


Рисунок 3.16 – График срока окупаемости подсистемы

Подсистема окупится уже в первый год после ее внедрения. Эконом ия от внедрения информационной подсистемы во много раз превышает ра сходы, поэтому чистый и дисконтированный эффекты видны уже в течени е первого года эксплуатации. Представленный расчет можно считать прибл изительным.

Вывод по третьему разделу

Была описана созданная информационная подсистема автоматизации процесса краулинга, ее структура и работа. Представлена модель «Как дол жно быть» по усовершенствованию процессов технической оптимизации са йтов, выявлены основные и служебные функции подсистемы, предоставлен а схема работы программы, наглядно предоставлены и протестированы рез ультаты работы информационной подсистемы автоматизации процесса крау линга, а также рассчитана экономическая эффективность подсистемы для ООО «Продвижение».

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Для достижения поставленной цели выпускной квалификационной ра боты было определено технико-

экономическое состояние предприятия и проанализирована деятельность se o-

оптимизатора, выявлены проблемы и недостатки автоматизации техническо й оптимизации сайта, определена цель и назначение автоматизированного варианта решения задачи, проведен анализ существующих разработок и об основание выбора технологии проектирования информационной подсистемы

.

Проведено обоснование проектных решений по техническому, инфор мационному, программному, технологическому обеспечению, а также выбр аны программные средства. В процессе проектирования была обоснована н еобходимость создания информационной подсистемы автоматизирующую п роцесс краулинга и сформулированы требования к ней.

Была описана созданная информационная подсистема, ее структура и функциональные возможности. Были наглядно представлены результаты р аботы информационной подсистемы автоматизации процесса краулинга. По сле чего, была рассчитана экономическая эффективность подсистемы для ООО «Продвижение».

Результатом выпускной квалификационной работы стала информацио нная подсистема автоматизации процесса краулинга для анализа контента сайта.

Информационная подсистема автоматизации процесса краулинга удов летворяет установленным требованиям организации и планируется к внедр ению во внутренние процессы технической оптимизации сайта специалисто м по поисковому продвижению.

Цель выпускной квалификационной работы достигнута в полном объеме.

Поставленные задачи выпускной квалификационной работы были усп ешно решены:

- проведено исследование деятельности организации по технической автоматизации сайта;
- определен путь решения проблем и недостатков в работе seoоптимизатора организации;
 - спроектирована информационная подсистема;
 - реализована информационная подсистема;
- протестирована информационная подсистема автоматизации процесс а краулинга для анализа контента сайта.

Это позволило решить ряд проблем в деятельности специалиста по п оисковому продвижению:

- ускорение в анализе технической оптимизации сайта;
- выделение диапазона по вложенностям сайта;
- составления аккаунтменеджеру оценки о состоянии технической части сайта;
- составление отчета о дублирующийся страниц сайта.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Ашманов, И.С. Оптимизация и продвижение сайта в поисковых системах / А.С. Иванов. Санкт-Петербург.: Питер , 2013.– 464 с.
- 2. Баскакова, О. В. Экономика предприятия (организации) / О.В. Баскакова, О.В. Сейко. М.: Издательско-торговая корпорация «Дашков и К», 2013.– 372 с.
- 3. Неелова, Н.В. SEMBOOK. Энциклопедия поискового продвижен ия / Е.С. Кондюкова. Екатеринбург.: ГОУ ВПО УГТУ-УПИ, 2006.– 116 с.
 - 4. ΓΟCT P. 15489-1-
- 2007 Система стандартов по информатизации, библиотечному и издательск ому делу. Управление документами. Общие требования.
 - М.: Стандартинформ, 2007. 34 с.
- 5. Ясенев, В.Н. Автоматизированные информационные системы в экономике: учебно-

методическое пособие [Электронный ресурс] / В.Н. Ясенев. -

Н. Новгород, 2007.-

Режим доступа: http://www.iee.unn.ru/files/2014/09/Kniga-slajdy.pdf.

- 6. ΓΟCT 2.601-
- 2013 Единая система конструкторской документации. Эксплуатационные до кументы. М.: Стандартинформ, 2014.– 36 с.
- 7. Гвоздева, В.А. Основы построения автоматизированных информ ационных систем/ В.А. Гвоздеева, И.Ю. Лаврентьева.
 - М.: ИД «Форум»: ИНФРА-М, 2009.- 320 с.
- 8. Морозевич, А.Н. Основы информатики / А.Н. Морозевич, Н.Н. Говядинова. Мн: Новое знание, 2003.– 543 с.

9. Моисеенко, Е.В. Информационные технологии в экономике [Эл ектронный ресурс] / Е.В. Моисеенко, Е.Г. Лаврушина. –

Владивосток: Издательство ВГУЭС, 2004.-

Режим доступа: www.vvsu.ru/files/579B03E9-4BE4-4A07-98F4-E386FCEA1E8B.pdf.

- 10. ΓΟCT 34. 003-
- 90 Информационная технология (ИС). Комплекс стандартов на автоматизир ованные системы. Автоматизированные системы. Термины и определения.
- M.: Стандартинформ, 2009.- 26 c.
 - 11. ΓΟCT 19.701-
- 90 ЕСПД. Схемы алгоритмов, программ, данных и систем. Условные обоз начения и правила выполнения. М.: Стандартинформ, 2010. 21 с.
- 12. ГОСТ 7.32-2001 Отчет о научноисследовательской работе. Структура и правила оформления. – М.: Стандарт, 2002.– 27 с.
 - 13. ΓΟCT 7.1-
- 2003 Библиографическая запись. Библиографическое описание. Общие треб ования и правила составления. М.:ИПК Издательство стандартов, 2004.– 57 с.
- 14. ГОСТ 19.102-77 ЕСПД Стадии разработки. М.:Стандартинформ, 2010.– 3 с.
- 15. Рогожин, М.Ю. Документационное обеспечение управления: уче бно-практическое пособие/М.Ю. Рогожин. Тк Велби, Издво Проспект, 2008.– 384 с.
- 16. Таненбаум, Э. Современные операционные системы [Электронн ый ресурс] / Э. Таненбаум, Х. Бос. СПб.: Питер, 2015.–

Режим доступа: http://math.kubsu.ru/Debian_Tanenbaum.pdf.

17. Гахов, Р.П. Методы и средства проектирования информационны х систем и технологий: учебно-

- методический комплекс [Электронный ресурс] / Р.П. Гахов, 2013. Режим д оступа:http://pegas.bsu.edu.ru/course/view.php?id=5906.
- 18. Пшенко, А.В. Документационное обеспечение управления / А.В. Пшенко, Л.А. Доронина. М.: Издательский центр «Академия», 2014.– 224 с.
- 19. Хоменко, А.Д. Работа с базами данных в JavaFX/ А.Д. Хоменк о, С.Е. Ададуров. СПб.: БХВ-Петербург, 2006.– 496 с.
- 20. Могилев, А.В. Информатика: учебное пособие /А.В. Могилев, Н .И. Пак, А.В. Хеннер. М.: Издательский центр «Академия», 2004.– 843 с.
- 21. Маторин, С.И. Теория систем и системный анализ / С.И. Маторин, О.А. Зимовец. Белгород: Изд-во НИУ «БелГУ», 2012.– 288 с.
- 22. Файзрахманов, Р.А. Проектирование автоматизированных информационных систем на основе объектно-ориентированного подхода: учебное пособие [Электронный ресурс] / Р.А. Файзрахманов, А.В. Архипов. Пермь: Изд-ва Перм. гос. техн. Унта, 2011.— Режим доступа: http://elib.pstu.ru/docview/?id=2719.pdf.
- 23. Брябин, В.М. Программное обеспечение персональных ЭВМ / В .М. Брябин. М.: Наука, 1989.– 272с.
- 24. Лопатникова, Е.А. Делопроизводство: образцы документов с ко мментариями /Е.А. Лопатникова. М.:Омега-Л, 2008.– 319 с.
- 25. Михелев, В.М. База данных и СУБД: учебное пособие / В.М. Михелев. Белгород: Изд-во БелГУ, 2007. 200с.
- 26. Полякова, Л.Н. Основы Java: Курс лекций: учебное пособие / Л.Н. Полякова. М.: ИНТУИТ.РУ, 2004.– 368 с.
- 27. Смирнова, Е.П. Делопроизводство для секретаря/ Е.П. Смирнова, Ю.А. Петрова. Саратов: Корпорация «Диполь», 2012.– 165с.
 - 28. Соколов, В.С. Документационное обеспечение управления / В.С. Соколов М.: ФОРУМ ИНФРА-М, 2005.— 233с.

- 29. Коберн, А. Быстрая разработка программного обеспечения / А. Коберн. М.: Лори, 2013.– 336 с.
- 30. Федоренко, Ю.П. Алгоритмы и программы на Java / Ю. П. Ф едоренко. М.: ДМК Пресс, 2010.– 544с.

приложение А

Контекстная диаграмма seo-оптимизации сайта A.1

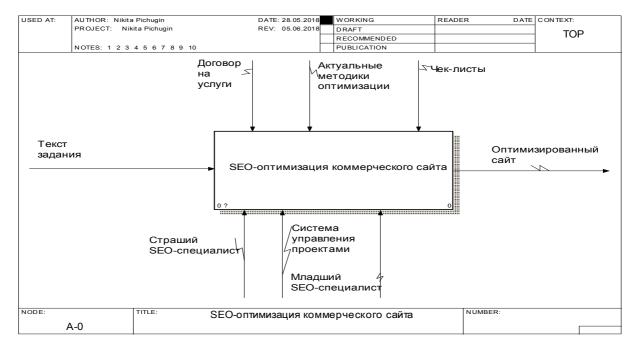


Рисунок А.1 – Контекстная диаграмма seoоптимизации коммерческого сайта

Декомпозиция процесса seoоптимизации коммерческого сайта представлена на рисунке A.2.

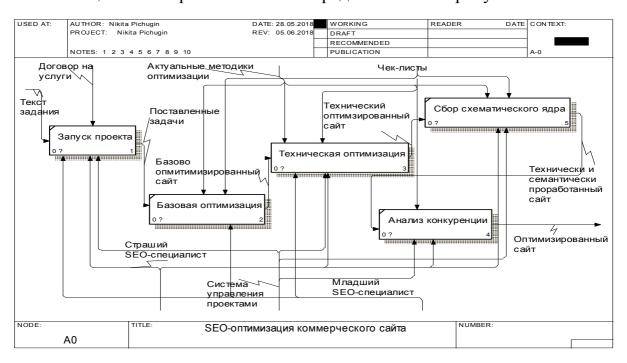


Рисунок А.2 – Декомпозиция контекстной диаграммы

Декомпозиция процесса «Техническая оптимизация» представлена на рисун ке А.3.

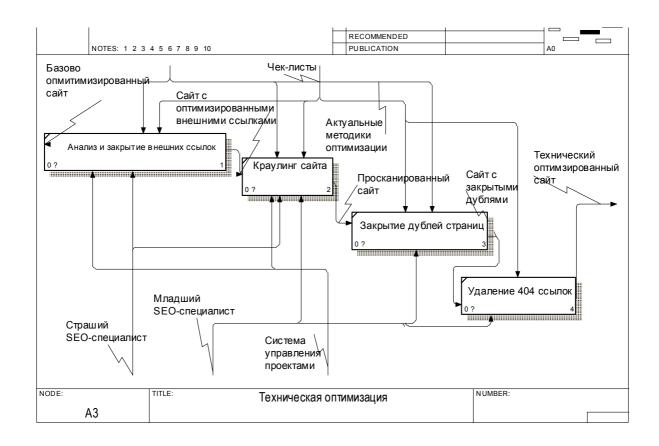


Рисунок А.3 – Декомпозиция процесса «Техническая оптимизация»

приложения Б

```
package wsa.gui;
import javafx.application.Platform;
import javafx.beans.InvalidationListener;
import javafx.beans.Observable;
import javafx.beans.property.SimpleObjectProperty;
import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.collections.ObservableList;
import javafx.collections.ObservableMap;
import javafx.concurrent.Worker;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.geometry.Insets;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.chart.PieChart;
import javafx.scene.control.*;
import javafx.scene.layout.Background;
import javafx.scene.layout.BackgroundFill;
import javafx.scene.layout.CornerRadii;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.text.TextAlignment;
import javafx.scene.web.WebView;
import javafx.stage.Modality;
import javafx.stage.Stage;
import wsa.API.Wrap;
import wsa. Settings;
import wsa.exceptions.EventFrame;
import wsa.session.*;
import java.io.IOException;
import java.net.URI;
import java.nio.file.Path;
import java.util.List;
public class TabFrame extends Tab {
    private Dominio dom;
    private Path path;
    private GestoreDownload gd;
    private DataGate dg = null;
    private Scene rootScene;
    private boolean pausedByUser = false;
    private boolean paused = false;
    private TableView<Wrap<String, Integer>> entersTable = new TableView<>();
    private TableView<Wrap<String, Integer>> exitTable = new TableView<>();
```

```
private TableColumn<Wrap<String, Integer>, String> classEnters = new TableColumn<>("n° ссылк
и");
    private TableColumn<Wrap<String, Integer>, Integer> valueEnters = new TableColumn<>("страни
цы");
    private TableColumn<Wrap<String, Integer>, String> classExit = new TableColumn<>("n° ссылки"
);
    private TableColumn<Wrap<String, Integer>, Integer> valueExit = new TableColumn<>("страницы
");
    Stage entST = new Stage();
    Stage exitST = new Stage();
         entST.setTitle("Входящие ссылки");
         exitST.setTitle("Исходящие ссылки");
         entersTable.setColumnResizePolicy(TableView.CONSTRAINED_RESIZE_POLICY);
         exitTable.setColumnResizePolicy(TableView.CONSTRAINED RESIZE POLICY);
         classEnters.setCellValueFactory(param -> param.getValue().key);
         valueEnters.setCellValueFactory(param -> param.getValue().val);
         classExit.setCellValueFactory(param -> param.getValue().key);
         valueExit.setCellValueFactory(param -> param.getValue().val);
         entersTable.getColumns().add(classEnters);
         entersTable.getColumns().add(valueEnters);
         exitTable.getColumns().add(classExit);
         exitTable.getColumns().add(valueExit);
         entST.setScene(new Scene(entersTable));
         exitST.setScene(new Scene(exitTable));
    private ObservableList<Wrap<String, Integer>> entersWrapList = FXCollections.observableArrayList
();
    private ObservableList<Wrap<String, Integer>> exitWrapList = FXCollections.observableArrayList();
    private ContextMenu contestuale = new ContextMenu();
         try{
             FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass().getResource("./tabFrame.fxml"));
             loader.setController(this);
             rootScene = new Scene(loader.load());
             this.setContent(rootScene.getRoot());
         }catch (Exception ex){
             ex.printStackTrace();
             new EventFrame(ex, Platform::exit);
         }
    }
    public TabFrame(Dominio dominio, List<Seed> s, Path p, Integer m, boolean run){
```

```
this.dom = dominio; // Il dominio di visita
         this.path = p; // II path di visita
         this.setText("Preparazione visita in corso");
         Thread t = new Thread(() -> {
              try {
                   this.gd = new GestoreDownload(dominio, s, path, m, this); // Inizializza gestore.
              } catch (Exception e) {
                   Platform.runLater(()-> new EventFrame(e, null));
                   Platform.runLater(()-> this.setText("Неудачный визит"));
                   return;
                   //TODO notify the users about IOExceptions.
              }
              if(dominio == null) this.dom = Dominio.getDomainSneaky(gd.getDomain().toString());
              Platform.runLater(() -> this.setText(dom != null ? dom.toString() : "Неизвестно"));
              this.tableData.setItems(gd.getDataStruct().getDataList());
              tableData.getItems().addListener((InvalidationListener) observable -> {
                   long visitati = tableData.getItems().stream().filter(page -
> page.getExc() == null).count();
                   long errori = tableData.getItems().stream().filter(page -
> page.getExc() != null).count();
                   long indom = tableData.getItems().stream().filter(Page::getPageLink).count();
                   Platform.runLater(() -> {
                       labelVisitati.setText(String.valueOf(visitati));
                       labelErrori.setText(String.valueOf(errori));
                       labelDominio.setText(String.valueOf(indom));
                   if (gd.getPageWithMaxPointers().get() != null && dominio == null) {
                                     //in caso di recupero visita
                       Platform.runLater(() -> {
                            labelMaxPointers.setText(gd.getPageWithMaxPointers().getValue().ptrNumbe
rs().toString());
                            Tooltip tt = new Tooltip(gd.getPageWithMaxPointers().getValue().getURI().t
oString());
                            labelMaxPointers.setTooltip(tt);
                       });
                   }
              });
              gd.getPageWithMaxLinks().addListener(observable -> {
                   labelMaxLinks.setText(gd.getPageWithMaxLinks().getValue().linksNumber().toString());
                   Tooltip tt = new Tooltip(gd.getPageWithMaxLinks().getValue().getURI().toString());
                   labelMaxLinks.setTooltip(tt);
              });
              gd.getPageWithMaxPointers().addListener(observable -> {
```

```
labelMaxPointers.setText(gd.getPageWithMaxPointers().getValue().ptrNumbers().toStri
ng());
                   Tooltip tt = new Tooltip(gd.getPageWithMaxPointers().getValue().getURI().toString())
                   labelMaxPointers.setTooltip(tt);
              });
              this.pieEntranti.setData(gd.getEntrantiPieData());
              this.pieUscenti.setData(gd.getUscentiPieData());
              this.entersTable.setItems(entersWrapList);
              this.exitTable.setItems(exitWrapList);
              gd.getEntrantiPieData().addListener((InvalidationListener) observable -> {
                   entersWrapList.clear();
                   if (gd != null)
                        gd.getEntrantiPieData().forEach(data -
> entersWrapList.add(new Wrap<>(data.getName(), (int) data.getPieValue())));
              });
              gd.getUscentiPieData().addListener((InvalidationListener) observable -> {
                   exitWrapList.clear();
                   if (gd != null)
                        gd.getUscentiPieData().forEach(data -
> exitWrapList.add(new Wrap<>(data.getName(), (int) data.getPieValue())));
              if (run) this.run(); /* Avvia la visita se true */
         });
         t.start();
         this.setOnCloseRequest(e -> {
              MainFrame.getMainFrame().getTabs().remove(this);
              new EventFrame(e, Alert.AlertType.WARNING,
                        ButtonType.CANCEL,
                        this::dispose, ()-> MainFrame.getMainFrame().getTabs().add(this));
         });
    }
    GestoreDownload getWorker(){return this.gd;}
     public Worker.State getStato(){
         return gd.getStato();
     private void cancel(){
         if (gd == null) return;
         if (gd.getStato() != null && gd.getStato() == Worker.State.CANCELLED) return;
         gd.cancel();
         Platform.runLater(() ->{
```

```
pausa.setDisable(true);
         cancella.setDisable(true);
    });
}
public boolean isPaused(){
    if (!paused && !pausedByUser) return false;
    return true;
}
public void pause(){
    if (gd == null) return;
    if (gd.getStato() != null && gd.getStato() == Worker.State.CANCELLED) return;
    gd.pause();
     paused = true;
    Platform.runLater(()-> {
         pausa.setText("Avvia");
         if(gd.getStato() == Worker.State.SUCCEEDED && !pausedByUser){
              pausa.setDisable(true);}
    });
}
public void start() {
    if (gd == null || gd.getStato() == Worker.State.CANCELLED) return;
    if(gd.getStato() == Worker.State.SUCCEEDED && !pausedByUser) return;
    gd.start();
    paused = false;
     pausedByUser = false;
     pausa.setText("Pausa");
     pausa.setDisable(false);
}
public void enablebuttons(){
    if(gd == null || gd.getStato() == Worker.State.CANCELLED) return;
    System.out.println("heyyyyyy");
    gd.start();
    pausa.setText("пауза");
    pausa.setDisable(true);
public Dominio getDom(){
    return this.dom;
}
void dispose(){
    try {
         gd.cancel();
    catch (Exception e){return;}
    dom = null;
    gd = null;
```

```
}
    private void run(){
         System.out.println(gd.getStato());
         if (gd.getStato() != Worker.State.READY) return;
         //TODO unire il metodo con start()
         Thread laucher = ThreadUtilities.CreateThread(() -> this.gd.start());
         laucher.setDaemon(true);
         laucher.setName("Посмотреть профиль");
         laucher.start();
         System.out.println("Запущенный профиль");
    public void addSeed(Seed seed){
         this.gd.addSeed(seed);
    public ObservableList<Page> getData(){
         return FXCollections.unmodifiableObservableList(gd.getDataList());
    public ObservableMap<URI, Page> getDatamap(){
         return FXCollections.unmodifiableObservableMap(gd.getResults());
    private void loadInNewWindow(String url){
         WebView ww = new WebView();
         Stage stg = new Stage();
         stg.setTitle(url);
         stg.setScene(new Scene(ww));
         ww.getEngine().load(url);
         stg.show();
    }
    private enum links {puntati, puntanti}
    private void showSelectedInNewWindow(links tipo){
         Page selectedElement = tableData.getSelectionModel().getSelectedItem(); // Pagina seleziona
ta.
         TableView<URI> tabella = new TableView<>();
         tabella.setColumnResizePolicy(TableView.CONSTRAINED_RESIZE_POLICY);
         TableColumn<URI, String> uriCol = new TableColumn<>("URI");
         uriCol.setCellValueFactory(param -
> new SimpleObjectProperty<>(param.getValue().toString()));
         TableColumn<URI, Boolean> uriStat = new TableColumn<>("Загружено");
         tabella.getColumns().add(uriCol);
         tabella.getColumns().add(uriStat);
         ObservableList<URI> data = FXCollections.observableArrayList();
```

```
if (tipo == links.puntanti) {
              data.addAll(selectedElement.getPtr());
              uriStat.setCellValueFactory(param ->
                        new SimpleObjectProperty<>(selectedElement.getPtr().contains(param.getValue()
))
              );
              selectedElement.getPtrMap().addListener((InvalidationListener) observable -> {
                   data.clear();
                   data.addAll(selectedElement.getPtr());
              });
         }else{
              data.addAll(selectedElement.getPtd());
              uriStat.setCellValueFactory(param ->
                        new SimpleObjectProperty<>(selectedElement.getPtd().contains(param.getValue(
)))
              );
              selectedElement.getPtdMap().addListener((InvalidationListener) observable -> {
                   uriCol.setVisible(false);
                   uriCol.setVisible(true);
              });
         }
         tabella.setItems(data);
         Stage st = new Stage();
         st.setScene(new Scene(tabella));
         st.initModality(Modality.APPLICATION_MODAL);
         st.setTitle((tipo == links.puntanti? "Я точно" : "правильно сделал ") + tabella.getItems().si
ze());
         st.show();
    }
     @Override
     public String toString(){
          return this.dom.getURI().toString();
     }
     private @FXML
                                          pieEntranti;
                        PieChart
     {
          pieEntranti.setLegendVisible(false);
          pieEntranti.setLabelsVisible(false);
          pieEntranti.setAnimated(false);
          pieEntranti.setOnMouseClicked(e -> {
              if (e.getClickCount() == 2){
                   entST.show();
              }
```

```
});
    }
    private @FXML
                      PieChart
                                       pieUscenti;
         pieUscenti.setLegendVisible(false);
         pieUscenti.setLabelsVisible(false);
         pieUscenti.setAnimated(false);
         pieUscenti.setOnMouseClicked(e -> {
             if (e.getClickCount() == 2){
                  exitST.show();
             }
         });
    }
    private @FXML
                      ToolBar
                                       toolbarTab;
    private @FXML
                      TableView<Page> tableData;
    private @FXML TableColumn<Page, URI> domColumn;
    private @FXML TableColumn<Page, Boolean> followColumn;
    private @FXML TableColumn<Page, String> statusColumn;
    private @FXML TableColumn<Page, Integer> linksNumColumn;
         domColumn.setCellValueFactory(param -
> new SimpleObjectProperty<>(param.getValue().getURI()));
         followColumn.setCellValueFactory(param -
> new SimpleObjectProperty<>(param.getValue().getPageLink()));
         statusColumn.setCellValueFactory(param -
> new SimpleObjectProperty<>(param.getValue().getExc()== null ? "" : param.getValue().getExc().getM
essage()));
         linksNumColumn.setCellValueFactory(param -
> new SimpleObjectProperty<>(param.getValue().linksNumber()));
         // Menu contestuale.
         MenuItem info = new MenuItem("Информация");
         info.setOnAction(e -> {
             if (tableData.getSelectionModel().getSelectedItem() != null)
                  new InfoFrame(tableData.getSelectionModel().getSelectedItem()).show();
         });
         Menultem getPuntanti = new Menultem("Цель этой страницы.");
         getPuntanti.setOnAction(event -> showSelectedInNewWindow(links.puntanti));
         Menultem getPuntati = new Menultem("Укажите на эту страницу.");
         getPuntati.setOnAction(event -> showSelectedInNewWindow(links.puntati));
         contestuale.getItems().addAll(info, getPuntanti, getPuntati);
         tableData.setContextMenu(contestuale);
         tableData.setOnMouseClicked(e ->{
             Page pagina = tableData.getSelectionModel().getSelectedItem();
```

```
if (e.getClickCount() == 2 && pagina != null){
                  if (pagina.getExc() != null){
                      new EventFrame(e,
                               Alert.AlertType.WARNING,
                               "Страница была загружен с ошибками.\n" +
                                         "Открыть все-равно?",
                               ButtonType.CANCEL,
                               () -
> loadInNewWindow(tableData.getSelectionModel().getSelectedItem().getURI().toString())
                      );
                  }else if (pagina.linksNumber() == 0 && pagina.getPageLink()){
                      new EventFrame(e,
                               Alert.AlertType.WARNING,
                               "На странице 0 ссылок.\n" +
                                         "Обычно это означает файл \n" +
                                         "мультимедиа.\n" +
                                         "Открыть все-равно?",
                               ButtonType.CANCEL,
                               () -
> loadInNewWindow(tableData.getSelectionModel().getSelectedItem().getURI().toString())
                      );
                  }else{
                      loadInNewWindow(tableData.getSelectionModel().getSelectedItem().getURI().toSt
ring());
                  }
             }
         });
    }
    private @FXML
                      Label
                                        labelVisitati;
    private @FXML
                      Label
                                        labelErrori;
    private @FXML
                                        labelDominio;
                      Label
    private @FXML
                      Label
                                        labelMaxLinks;
    private @FXML
                      Label
                                        labelMaxPointers;
    private Menultem pausa;
    private Menultem cancella;
    private @FXML
                      MenuButton
                                         menuButtonAzioni;
    {
         aggiungiSeed.setOnAction(e -> new VisitFrame(this).show());
         pausa = new MenuItem("Пауза");
         pausa.setOnAction(e -> {
             if (gd.getStato() == Worker.State.CANCELLED) return;
             if (!paused){
                  System.out.println("Пауза");
```

```
pausedByUser = true;
                                                  pause();
                                      }else{
                                                  System.out.println("Продолжить");
                                                  start();
                                     }
                         });
                         cancella = new MenuItem("Четкое сканирование");
                         cancella.setOnAction(e -> {
                                     new EventFrame(e, Alert.AlertType.WARNING, "Удаление посещения\n" +
                                                              "Осановить?Или продолжить\n" +
                                                              "для загрузки страниц. Отменить", ButtonType.CANCEL, this::cancel);
                         });
                         Menultem operazioni = new Menultem("Операции");
                         operazioni.setOnAction(event -> {
                                      OperationsFrame of = new OperationsFrame();
                                     of.show();
                                     of.select(1);
                         });
                         menuButtonAzioni.getItems().addAll(aggiungiSeed, pausa, operazioni, new SeparatorMenuIte
m(), cancella);
            }
                         table Data. get Selection Model (). selected I tem Property (). add Listener ((observable, old Value, new Value, old Value, new Value, old Value, old Value, new Value, old Va
alue) -> {
                                      domColumn.setVisible(false);
                                      domColumn.setVisible(true);
                         });
            }
             private void updateNull(TableCell cell){
                         cell.setText(null);
                         cell.setGraphic(null);
                         cell.setBackground(null);
            }
             public void forceTableRefresh(){
                         domColumn.setVisible(false);
                         domColumn.setVisible(true);
            }
            {
                         domColumn.setCellFactory(param ->
                                                  new TableCell<Page, URI>(){
                                                              @Override
                                                              public void updateItem(URI item, boolean empty){
                                                                           super.updateItem(item, empty);
                                                                                                                                                   if (item == null){
```

```
updateNull(this);
                                return;
                            }
                            setText(item.toString());
                            setBackground(null);
                            if (param.getTableView().getSelectionModel().getSelectedItem() == null) re
turn;
                            Page data = param.getTableView().getSelectionModel().getSelectedItem();
// prendo la pagina per comodit?.
                            if (data.getPtr().contains(item) && !data.getPtd().contains(item)){
                                setBackground(new Background(new BackgroundFill(Settings.config().C
R_PTD.get(), new CornerRadii(0), Insets.EMPTY)));
                            }else if(!data.getPtr().contains(item) && data.getPtd().contains(item)){
                                setBackground(new BackgroundFill(Settings.config().C
R PTR.get(), new CornerRadii(0), Insets.EMPTY)));
                            }else if(data.getPtr().contains(item) && data.getPtd().contains(item)){
                                this.setBackground(new Background(new BackgroundFill(Settings.confi
g().CR_PTDandPTR.get(), new CornerRadii(0), Insets.EMPTY)));
                            }
                       }
                  });
         statusColumn.setCellFactory(param ->
                  new TableCell<Page,String>(){
                       @Override
                       public void updateItem(String item, boolean emtpy) {
                            super.updateItem(item,emtpy);
                            if(item == null){
                                this.setText(null);
                                this.setBackground(null);
                            }
                            else{
                                if(item.equalsIgnoreCase("")){
                                     this.setText("Загружено");
                                     this.setTextFill(Color.GREEN);
                                     this.setTextAlignment(TextAlignment.CENTER);
                                }
                                else{
                                     this.setText(item);
                                     this.setTextFill(Color.RED);
                                     this.setTextAlignment(TextAlignment.CENTER);
                                }
```

```
}
                       }
                  }
         );
         followColumn.setCellFactory(param ->
                  new TableCell<Page, Boolean>(){
                       @Override
                       public void updateItem(Boolean item, boolean empty){
                            super.updateItem(item, empty);
                       if (item == null){
                                 updateNull(this);
                                 return;
                            }
                            setText(item ? "DA" : "Net");
                            setBackground(null);
                            if (item && Settings.config().CR_FOLLOW.getValue()){
                                 setTextFill(Color.GREEN);
                            }else if (!item && Settings.config().CR_FOLLOW.getValue()){
                                 setTextFill(Color.RED);
                            }
                       }
                  });
    }
}
package wsa;
import javafx.beans.property.ObjectProperty;
import javafx.beans.property.SimpleBooleanProperty;
import javafx.beans.property.SimpleObjectProperty;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.paint.CycleMethod;
import javafx.scene.paint.LinearGradient;
import javafx.scene.paint.Stop;
import lombok.Cleanup;
import lombok.Getter;
import lombok.NonNull;
import lombok.experimental.Accessors;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.File;
import java.nio.file.Files;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
```

```
import java.util.List;
import java.util.Random;
public class Settings {
    static class Setting{
         private String ID;
                                   private String Value;
         Setting(String id, String value){
             ID = id;
             Value = value;
         }
    }
    private static File file = new File("./Configure.ini");
    @Accessors(fluent=true) @Getter(lazy = true) private static final Settings config = new Settings(
file);
    public HashMap<String, Setting> settings = new HashMap<>();
    public Integer RES_GRABBER_MILLIS = 1000;
    public final SimpleBooleanProperty CR_FOLLOW = new SimpleBooleanProperty(true);
    public boolean RUN WITH LOGO = false;
    public ObjectProperty<Color> CR PTD = new SimpleObjectProperty<>(Color.VIOLET);
    public ObjectProperty<Color> CR PTR = new SimpleObjectProperty<>(Color.YELLOW);
    private ObjectProperty<Stop[]> stops = new SimpleObjectProperty<>(new Stop[]{
             new Stop(0, CR_PTR.get()),
             new Stop(1, CR_PTD.get())
    });
    public ObjectProperty<LinearGradient> CR_PTDandPTR = new SimpleObjectProperty<>(
              new LinearGradient(0, 0, 1, 1, true, CycleMethod.NO_CYCLE, stops.get())
    );
    private Settings(File conf){
         if(conf.exists()) {
             try (BufferedReader file = Files.newBufferedReader(conf.toPath())){
                  file.lines();
                  return;
             } catch (Exception e) {}
         }
    }
    public boolean save(){return false;}
    public <T> T getSetting(String id){
         return null;
    public void addSetting(Setting setting ){
```

```
}
package wsa.API;
import java.util.concurrent.Semaphore;
import java.util.concurrent.atomic.AtomicBoolean;
import java.util.function.Predicate;
public class ConditionSemaphore<T> {
    private volatile Semaphore semaforo = null;
    private Predicate<T> condition = null;
    private T conditionedobject = null;
    private int numeromaxthread = 0;
    private final AtomicBoolean disabled = new AtomicBoolean(false);
    private boolean negated;
    public ConditonSemaphore(Predicate<T> pred , T conditionedObject, int numeromaxthreads, bo
olean negate){
         semaforo = new Semaphore(0);
         condition = pred;
         conditionedobject = conditionedObject;
         numeromaxthread = numeromaxthreads;
         negated = negate;
    public void acquire() throws InterruptedException {
         if(disabled.get()) return;
         if(negated) {
             if (!condition.test(conditionedobject)) {
                  System.out.println("Locked " + conditionedobject.toString());
                  semaforo.acquire();
             }
         }
         else {
             if (condition.test(conditionedobject)) {
                  System.out.println("Locked " + conditionedobject.toString());
                  semaforo.acquire();
             }
         }
    }
    public void release(){
         if(disabled.get()) return;
         if(negated) {
             if (condition.test(conditionedobject)) {
                  semaforo.release(numeromaxthread + 1);
                  semaforo = new Semaphore(0);
             }
```

```
}
         else {
              if (!condition.test(conditionedobject)) {
                  semaforo.release(numeromaxthread + 1);
                  semaforo = new Semaphore(0);
             }
         }
    }
     private void releaseForced(){
         semaforo.release(numeromaxthread + 1);
         semaforo = new Semaphore(0);
    }
     public void Disable(){
         disabled.set(true);
         this.releaseForced();
    }
    public void Enable(){
         disabled.set(false);
    }
}
```

Обозначение	Наименование	Дополнительные сведения			
	Текстовые документы				
1. 11070002.09.03.02.420.ПЗВКР	Пояснительная записка	98 c.			
	Графические документы				
2. 11070002.09.03.02.420.ДМВКР	Демонстрационные материалы (презе нтация)	12 сл.			
	Демонстрационные материалы (пл. ф. A4)	12 лист *5 экз.			
	Другие документы				
3.	Документы на компакт-диске	1 CD			
How Twom Hoven records	11070002.09.03.02.420).ПЗВКР			
Изм. Лист. Номер докум. Подп. Разработала Степанченко В.С.		Лит. Лист Листов			
Проверила Щербинина Н.В.	одсистемы документационного у	99 100			
Н.контр. Нестерова Е.В.	обеспечения управленческой	НИУ «БелГУ»			
Утвердил Гахов Р.П.	деятельности организации ОО О «ДомРемСтрой»	гр.07001306			
	Ведомость ВКР				

Выпускн	ая к	залиф	икационі	ная	p	абота	BI	ыполнена	MH	ой (сове	ершен	НО	ca
мостоятельно.	Bce	испол	тьзованні	ые	В	работ	e	материали	ы и	ко	нце	пции	ИЗ	οп
убликованной	науч	ной л	іитератур	ы	И	други	X	источник	ОВ	име	ЮТ	ссыл	ки	на
них.														
«»			1	Γ.										
								<u>I</u>	Тич	уги	<u>н Н</u>	<u>.И.</u>		
(подпись)								(9	Ф.И.	<i>O</i> .)			
(: : : : : : : : : : : : : : : : : : :	,								(-		•			